

תcolaה

80 קלפים

- | | |
|--------------------|----------------------|
| 14 X טמפורה | 10 X ניגירי סלמוני |
| 14 X שימי | 5 X ניגירי דג לבן |
| 14 X דים סאם | 5 X ניגירי ביצה |
| 6 X רול מאקי אחד | 10 X קינוח |
| 12 X שני רול מאקי | 6 X ווatabi |
| 8 X שלושה רול מאקי | 4 X מקלות צ'ופוסטיקס |

כשרהת המשחק

להיות המשתתף שצבר את הניקוד הרב ביותר
בהתום 3 סבבים.

הכנת המשחק

ערבוו את כל הקלפים וחלקו אותם באופן הבא,
בהתאם למספר המשתתפים:

- 2 משתתפים – כל משתתף מקבל 10 קלפים.
- 3 משתתפים – כל משתתף מקבל 9 קלפים.
- 4 משתתפים – כל משתתף מקבל 8 קלפים.
- 5 משתתפים – כל משתתף מקבל 7 קלפים.

- כל משתתף מחזק את הקלפים שקיבל, כך שייתר המשתתפים לא יוכלו לראות מה מופיע בהם.
- הניחו את שאר הקלפים בערימה במרכז השולחן עם הפנים מטה.
- הכנינו דף וכלי כתיבה והחלטו מי מבין המשתתפים אחראי על רישום הניקוד.

שלב הנטוחק

המשחק מורכב מ-3 סבבים, כאשר אחד מהסבבים מתנהל באופן הבא: כל משתתף בוחר קלף אחד מתוך הקלפים שבידיו אותו הוא מעוניין לשמר והוא מניח אותו לפני עמו הפנים מטה.ascal המשתתפים בחרו קלף, כולם חושפים בו-זמן את הקלף שבחרו ומעבירים את יתר הקלפים, כשפניהם מטה, למשתתף שימושאלם. כעת שוב כל משתתף בוחר קלף מתוך הקלפים החדשים שהגינו אליו ו חוזר חילתה. כל פעם מסטרים הקלפים שיגיעו אליכם יקטן, עד שיגמרו הקלפים, אז מסתירים הסבב וסופרים את הניקוד.

הערה: הקלפים המונחים לפני עמו הפנים כלפי מעלה נשארים איתכם עד לסוף הסבב, אך מחשבים את הניקוד שלהם. אם תסדרו את הקלפים לפי סוג הקלף, יהיה לכם קל יותר לחשב את הניקוד בסוף הסבב.



ניקוד

טפלורה

2 קלפי טפפורה מזכים את המשתתף ב-5 נקודות. קלף טפפורה אחד לא מזכה בניקוד. ניתן לזכות בניקוד כתוצאה מסוימת של כמה זוגות קלפי טפפורה.



שטיקי

3 קלפי שטיקי מזכים ב-10 נקודות. קלף שטיקי אחד או שניים לא מזכה בניקוד. ניתן לזכות בניקוד כתוצאה מסוימת של כמה סטים של 3 קלפי שטיקי. אבל זה קשה ממש!



דימ סאם

כל שתאוסףו יותר קלפי דים סאם כך תרוויחו יותר ניקוד

| | | | | | | |
|-----------|----|----|---|---|---|---------|
| דימ סאם : | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | או יותר |
| ניקוד: | 15 | 10 | 6 | 3 | 1 | |



קלף וויסאבי

אם כבר הנחתם לפניכם קלף וויסאבי,
תוכלו להניח עליו קלף ניגרי (דג לבן, סלמון,
או ביצה). כך טבלנו את הניגרי בויסאבי
ושילשנו את הערכ שلنיגרי!
קלף הויסאבי לבדו אינו מזכה בניקוד.
הערה: גם אם יש לפניכם מספר קלפי
וויסאבי מותר להניח על כל קלף וויסאבי
קלף ניגרי 1 בלבד.



ניגרי וויסאבי

ניגרי דג לבן מזכה ב-3 נקודות.
אם הוא מונח על קלף וויסאבי,
הוא מזכה ב-9 נקודות.



ניגרי סלמון מזכה ב-2 נקודות.
אם הוא מונח על קלף וויסאבי הוא מזכה
ב-6 נקודות.

ניגרי ביצה מזכה בנקודה אחת. אם הוא
מעל קלף וויסאבי הוא מזכה ב-3 נקודות.
קלף וויסאבי ללא ניגרי מעליו לא מזכה
בניקוד בכלל.

ROL MAKI

בסוף כל סבב השחקנים מוחברים את סמליו הרול מאקי שנמצאים בראש קלפי הרול מאקי. השחקן עם הכי הרבה סמלים זוכה ב-6 נקודות. אם למספר שחוקנים יש אותו מספר של רול מאקי, אז הם מחלקים ביניהם את 6 הנקודות באופן שווה (אם המספר הוא אי-זוגי מתעלמים מהshareit שנותרה). במקרה זה לא מעניקים ניקוד למשתתפים שהגיעו למקום השני של צבירת רול מאקי. השחקן במקום השני מutowה 3 נקודות. אם למספר שחוקנים יש אותו מספר של רול מאקי, אז הם מחלקים ביניהם את 3 הנקודות (אם המספר אי-זוגי מתעלמים מהshareit שנותרה).



למשל: רועי צבר 5 רול מאקי. יונתן צבר 3, גלי צברה 3 ורוני צברה 2. לרועי יש הכי הרבה רול מאקי, ולכן זוכה ב-6 נקודות. יונתן וגלי במקומות השני ושלישי תיקו, אז הם מרוויים יחד 3 נקודות אותן מחלקים ביניהם. כל אחד מקבל נקודה אחת. רוני לא זוכה בניקוד.

קלף צ'ופסטייקם

אם הנחתם לפניכם קלף צ'ופסטייקם, תוכלו ללקחת שני קלפי SOSHI באחד התורות הבאים. עשו זאת באופן הבא:
בחרו את הקלף הראשון אותו תרצו מבין הקלפים שאתם מחזיקים, כרגיל.



לפני ששאר המשתתפים חושפים את הקלפים שלהם הכריזו: "סושי גו" וקחו קלף שני מבין אלה שאתם מחזיקים. הניחו גם אותם לפניכם. לאחר מכן כל המשתתפים חושפיםividually את הקלפים שלהם שאותם מעבירים מהזקן הבא, הוסיפו זהה את קלף הצל'ופסטייקס, כך שבטורות הבאים הוא יעבור לשחקנים הבאים וגם הם יוכל להשתמש בו.

הערה: גם אם יש לפניכם מספר קלפי צ'ופסטייקס מותר לכם להשתמש רק באחד בכל תור.

קלף הצל'ופסטייקס אינו מזכה בניקוד.

סיום סבב

כאשר הקלף האחרון שנוטר בידי המשתתפים מועבר להלה, הניחו אותו עם הפנים כלפי מעלה. ברוב המקרים הקלף הזה לא יתרום הרבה, אבל לעיתים יהיה למשתתף מזל והוא יקבל קלף שווה מהזקן שלו.

התחלת סבב חדש

הכריזו על הניקוד שצברתם בסבב הקודם ורשמו אותו. היפטרו מהקלפים "המשומשים" והניחו אותם כשפניהם כלפי מעלה ליד הקופה. הקלפים יוצאי הדופן הם קלפי הקינוח אותם תשמרו לפניכם כדי לחשב את הניקוד שלהם בסוף המשחק (לאחר ששסיימתם 3 סבבים). חלוקו לכל שחקן קלפים חדשים מהקופה במספר זהה לאלה שהולקו בסבב הקודם.

סיום המשחק

אחריו ששיחקתם את הסבב השלישי – הגיע הזמן לקיןות!
מחשבים את הנקודות של קלפי הקינות.



קלפי הקינות

השחקן עם הכיכר הרבה קלפי קינות זוכה ב-6 נקודות. אם למספר שחוקנים יש אותו מספר קלפי קינות הם מחלקים ביניהם את 6 הנקודות (אם המספר אי-זוגי מתעלמים מהshareית שנותרה). השחקן עם הכיכר פחות קלפי קינות (כולל שהחקן ללא קלפי קינות בכלל) מאבד 6 נקודות. אם למספר שחוקנים יש אותו מספר נמוך של קלפי קינות, הם מחלקים ביניהם את 6 הנקודות אותן יאבדו (אם המספר אי-זוגי מתעלמים מהshareית שנותרה).

למשל: לרועי יש 4 קלפי קינות, ליונהן יש 3, לדנה ולגלי אין בכלל קלפי קינות. לרועי יש הכיכר הרבה קלפים ולכן הוא זוכה ב-6 נקודות. לדנה ולגלי יש את מספר קלפי הקינות הקטן ביותר ולכן הן מאבדות סה"כ 6 נקודות. כל אחת 3 נקודות.

במקרה הנדר בו לכל השחקנים יש אותו מספר של קלפי קינות אף אחד לא זוכה או מאבד ניקוד.
הערה: במשחק של 2 שחוקנים אף שהחקן לא מאבד ניקוד בගל קלפי קינות, אלא רק מעניקים ניקוד לשחקן עם הכיכר הרבה קלפי קינות.

ניצחון

מי שצבר את הנקודות הגבוהה ביותר אחרי 3 סבבים מנצח במשחק.
במקרה של תיקו מי שיש לו הכיכר הרבה קלפי קינות זוכה.

אפשרויות לשחק רוספאות

הعبرה לשני הכיוונים

כדי לגoon את האינטראקציה בין השחקנים שנו את הכוונים בהם אתם מעבירים זה לזה את הקלפים. בסבב 1 ו-3 העבירו את הקלפים לשחקן משמאלכם. בסבב 2 העבירו את הקלפים לשחקן מצד ימין.

איון לשחק של שני שחקנים

- נסוק משתתף "ש��וף".
- חלקו קלפים ל-3 שחקנים (לכל שחקן 9 קלפים).
- הניחו את קלפי השחקן "ש��וף" ביניכם כשפניהם כלפי מטה.
- בחנו שחקן אחד שייהי הראשון לפעול את השחקן "ש��וף".
- אותו שחקן שמתפעל את השחקן "ש��וף" מושך קלף אחד מהקלפים של השחקן "ש��וף" ומצרף אותו לקלפים שלו שהוא מחזיק.
- בחנו קלף אחד עברוכם וקלף אחד עברו השחקן "ש��וף".
- חפשו את הקלפים שבחרתם לכם ולשחקן "ש��וף". לאחר מכן החליפו עם השחקן הנוסף את חפיות הקלפים שבידיכם.
- בתור הבא השחקן השני שולט בחפייה של השחקן "ש��וף" ופועל באותו האופן.
- המשיכו באותו האופן עד שאין יותר קלפים.
- שחקנו 3 סבבים באותו המתוואר והרווייחו ניקוד כמו במשחק הרגיל.

תקציר חוקי קושך

3

סבבים

- 2 משתתפים – כל משתתף מקבל 10 קלפים
- 3 משתתפים – כל משתתף מקבל 9 קלפים
- 4 משתתפים – כל משתתף מקבל 8 קלפים
- 5 משתתפים – כל משתתף מקבל 7 קלפים

כל שחקן בוחר קלף, כולן ייחד חושפים את הקלף שבחרו, ומעבירים את יתר הקלפים שבידם לשחקן שמימאל.



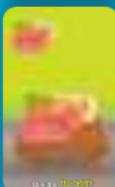
ROLL CAKE

רול אקי
עם הכי הרבה: 6 נק'
במקום שני: 3 נק'
תיקון: מחלקים
את הניקוד בין השחקנים.



פנקיילס

טפורה
2 קלפים: 5 נק'
בכל מצב אחר: 0



סטייקי

3 קלפים: 10 נק'
בכל מצב אחר: 0



ד'ם סאם

| | | | | |
|----|---|---|----|----|
| x1 | 2 | 3 | 4 | 5+ |
| 1 | 3 | 6 | 10 | 15 |

ניאירி
דג לבן: 3 נק'
סלמון: 2 נק'
ביצה: 1 נק'



צלבי סלמון

ויסאבי
משלש את
הניקוד של קלף
הנגורי שמונה
עליו



ויסאבי

צ'ופסטיקס
לשימוש עתידי
כדי לבחור 2
קלפים



צ'ופסטיקס

קינוח
מוחושב בסוף המשחק.
הכי הרבה: +6 נק',
הכי מעט: -6 נק'.
תיקון: מחלקים את
הניקוד בין השחקנים.



קינוח