

CATAN קטאן

הרחבה ל 5-6 שחקנים

המשחק



לפני המשחק הראשון:

פרקו את החלקים ממסגרת ה الكرטו!

טיפ: הצד האחורי של עיגולי המספרים מודפס עם דוגמא שונה מעיגולי המספרים של "קטאן - המשחק". כך ניתן להפריד בקלות בין עיגולי המספרים של שני המארזים.

שימו לב: כדי לשחק את המשחק עם חמשה או שישה משתתפים יש צורך בכל חבל הארץ המשוחים **משני המארזים!** עם זאת, עליכם להשתמש רק **בעיגולי המספרים** מן ההרחבה זו!

חלקי המשחק

- 4 חלקי מסגרת
- 2 סטים של חלקי משחק בצבעים
- חום וירוק (בכל אחד 5 יישובים, 4 ערים ו-15 דרכים)
- 28 עיגולי מספרים
- 11 חבלים ארץ. 2 מכל אחד: יער, אדמה חקלאית, אדמות מרעה, גבעות, הרים. מדובר אחד.
- 25 קלפי משאבים (5 מכל סוג)
- 9 קלפי פיתוח
- 2 קלפי עליות בנייה

הערות למהדורה זו של קטאן עם עזרי משחק מפלסטיק

המשחק "קטאן-המשחק" בגרסה העברית, הושק בשנת 2008. מהדורתו של פניכם עוצבה מחדש בשנת 2015. היא זהה בתוכנה למהדורות הקודמת עם עזרי המשחק מפלסטיק.

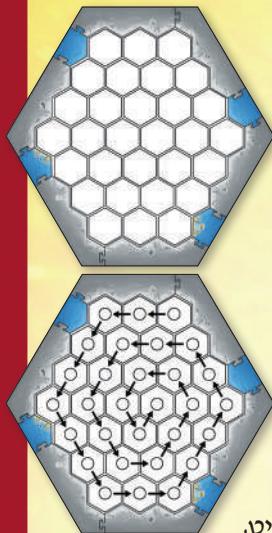
לעזרה ולמידה נוספת, היכנסו לאתר:

www.hakubia.com



אופן הרכבת הלוח למתקדים

ראשית, יש להרכיב את המסגרת מעשרה חלקים: 6 חלקי המסגרת מהמשחק הבסיסי, ו-4 חלקים (כחולים) ממארו זה. הניחו את החלקים המסגרת הגדולים מהמשחק הבסיסי בסדר כלשהו עם החלק המודפס כלפי מעלה, וביניהם חלקים המסגרת הקטנים, כפי שמצווג באירю.



- האי מורכב בעת מ-30 חבלים ארץ (משני המארזים) ערבבו את כל חבל הארץ כשתמם הפוכים ועירים אותו לערימה. קחו בכל פעם את חבל הארץ שבראש הערימה והניחו אותו עם צדו המודפס כלפי מעלה בצד שמאל: 6 חבלים ארץ זה לצד זה באמצע הלוח; מעלהיהם ומתחתייהם צרו שני שורות של 5 חבלים ארץ כל אחת. לאחר מכן הרכיבו מעל ומתחת שורות נוספות נוספות של 4 חבלים ארץ. לבסוף, צרו שתי שורות של 3 חבלים ארץ כל אחת. הניחו את 28 עיגולים המספרים (מהרחהה זו), עם הצד של האותיות כלפי מעלה. התחליו באחת הפינות (באות א') והמשיכו בסדר מעגלי כלפי פנים עד המרכז (ב, ג וכן הלאה). הפכו את העיגולים לאחר מכן לפי הסדר. אין להניח עיגולים על שני המדבריות.
- טיפ: העיגולים שבהרחהה זו מסווגים באופן שונה מזו שבמשחק הבסיסי. יש להניח אותם בסדר ערכם המספרי: א, ב, ג, ד, ה, ו, ז, ח, ט, י, א, יג, יב, יד, טז, יז, יח, יט, כ, כא, כב, כג, כד, כה, כו, כז, כה.
- השודד מתחילה על אחד משני המדבריות, לבחירתכם.

מהלך המשחק

המשחק מתנהל לפי אוטם החוקים של המשחק ל-4-3 שחקנים – מלבד כלל אחד ניסוי! כמו תמיד, השחקן שזהו תרוו (שחקן א') משלים את שלושת הפעולות שלו:

1. הוא קובע את תנובת המשאבים באמצעות הקוביות.
2. הוא יכול לשחרר.
3. הוא יכול לבנות.

וכעת לכל הנוסף:

כשחקן א' סיים את תרוו, מתחילה שלב הבניה המיעוד: כל השחקנים האחרים יכולים, לפי סדר המשחק, לרכוש קלפי פיתוח ולבנות.

הדבר עשוי להראות כך:
שחקן א' סיים לבנות. לפני שהוא מעביר את הקוביות לשחקן שמשמאלו – הבא בתור – הוא שואל את השחקנים האחרים אם מישו מהם רצה לבנות. אם אחד מהם רוצה, הוא רשאי מיד לנקוט כלפי פיתוח ו/או לבנות. אם כמה שחקנים רוצים, הסדר ביןיהם נקבע לפי סדר היישיבה. מי שיישב הכי קרוב לשחקן א' עם כיוון השעון מתחיל, והשחקנים האחרים לוקחים תורות לפי כיוון השעון. לאחר מכן התור עבר לשחקן הבא, לפי סדר המשחק.

שימוש לב: במהלך "שלב הבניה המיעוד", השחקנים רשאים לבנות רק יישובים, דרכים וערים, ו/או לרכוש קלפי פיתוח. אסור להם להניח קלפים או להחליפים, או לעסוק בכלל צורה של סחר (כלומר, סחר חליפין או סחר ימי).

טיפ: במהלך "שלב הבניה המיעוד" יש לכם את האפשרות להשפייע על המשחק גם כשהזהו אינם תורכם. לכן, כדאי לכם לשחרר עם השחקן שתורו עכשו כל עוד הוא נמצא בשלב המשאבה. מאחר שיש לכם הזדמנויות לבנות בסיום כל תור, בתנאי שיש לכם את המשאבים המתאימים, אתם יכולים לסקל את תכניותיהם של שחקנים אחרים – וכמוון גם לזרמות את השודד המאיים.

© 1996, 2015 Kosmos Verlag

ויצר: קלמוס טויבר

Catan GmbH

www.catan.com

תרגום: אלון אלקין

עורכת גרפית: פזית מורי

המשחק משולב בישראל

על ידי הקוביה משחקים בע"מ

העבודה 27 ראש העין, 77

ח.פ. 51-314669-6

טל. 03-970-2192

www.hakubia.com