



זיכרון ותפיסה חזותית



30 דקות



2-4



6+

מזוודות ודרכונים המשחק החכם שמוסבב את העולם

חלקו דרכון לכל משתתף. ערבבו את תגי הנוסע וחלקו תג אחד לכל משתתף. כל המשתתפים צריכים להניח את תגי הנוסע ואת הדרכונים שלהם גלויים על השולחן כך שכולם יוכלו לראות. ערבבו את קלפי המזוודות ביחד עם הקלפים המיוחדים והניחו אותם על המסוע: 8 קלפים עם הפנים כלפי מטה על המשטחים האפורים, ו-4 קלפים עם הפנים כלפי מעלה במקומות המסומנים במזוודה. ערבבו את החותמות לדרכון והניחו אותן בערימה ליד הלוח כאשר הצד של החותמת פונה כלפי מעלה, וההוראות כלפי מטה (מוסתרות).

מהלך המשחק

השחקן הצעיר ביותר או השחקן האחרון שטס לחו"ל מתחיל ראשון. השחקנים צריכים לגלות היכן על המסוע נמצאות כל שלוש המזוודות שלהם (כל שחקן לפי המזוודות שמופיעות בתג הנוסע שקיבל).

כיצד מגלים היכן המזוודות?

כל שחקן בתורו "מסתיר קלף" (הופך את אחד מארבעת הקלפים הגלויים) ו"חושף" קלף (הופך את אחד מ-8 הקלפים המוסתרים), כך שבכל סוף תור מופיעים על המסוע 4 קלפים גלויים ו-8 מוסתרים. אם חשפתם מזוודה שלא מופיעה בתג הנוסע שלכם, סובבו את המסוע בכיוון השעון עד שתשמעו קליק, והתור עובר לשחקן הבא. אם פתחתם קלף מיוחד, מלאו אחר ההוראות שלו. לאחר מכן סובבו את המסוע עד שתשמעו קליק, והתור עובר לשחקן הבא. אם חשפתם מזוודה שמופיעה בתג הנוסע שלכם - מזל טוב, יש לכם תור נוסף: הפכו שוב קלפים באותו הסדר - קודם הסתירו קלף, ואחריו חשפו קלף.

אם חשפתם גם בתור השני מזוודה שמופיעה בתג שלכם, שחקו שוב עד שתחשפו את כל המזוודות, או עד שתחשפו מזוודה שלא מופיעה בתג הנוסע שלכם ותורכם יסתיים.



תכולה

4 דרכונים, 18 חותמות דרכון, 20 תגי נוסע, 9 קלפי מזוודות, 3 קלפים מיוחדים, דיסק דו-צדדי, לוח עם מסוע מסתובב.

איך משחקים?

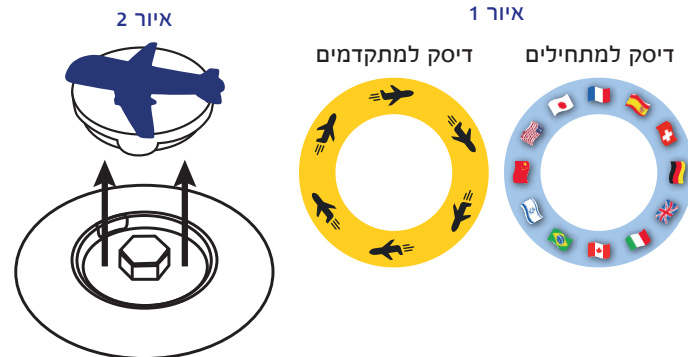
- בכל תור הופכים קלפי מזוודות ומסובבים את המסוע.
- בכל פעם שמוציאים את כל המזוודות שעל תג הנוסע - מקבלים חותמת לדרכון.
- צברתם 4 חותמות בדרכון לפני כולם? - ניצחתם!

מטרת המשחק

לאסוף 4 חותמות בדרכון לפני כולם.

הכנת המשחק

הוציאו את לוח המשחק מהקופסה והניחו במרכז השולחן. בחרו את רמת הקושי הרצויה של המשחק והיפכו את הדיסק בהתאם לבחירתכם (איור 1). הרימו את המטוס יחד עם המשטח העגול הלבן שמתחתיו (יש למשוך אותו כלפי מעלה), היפכו את הדיסק והחזירו את המטוס למקומו (ראו איור 2).



★ אם שחקן 1 גנב מזוודה והיא נמצאת אצלו, ושחקן 2 הרים חותמת נוספת שמאחוריה גנב, שחקן 2 גונב את המזוודה הגנובה משחקן 1. בתור זה הוא לא יכול לקחת מזוודה אחרת מהמסוע במקומה.

קלפים מיוחדים

החלפת מזוודות

בלבול בשדה, המזוודות הוחלפו. כל שחקן מעביר את תג הנוסע שלו לשחקן שיושב מימינו.



ביטחון

הגנב נתפס, והמזוודה נמצאה. השחקן שגנב את המזוודה צריך להחזיר אותה למסוע.

עיכוב

הטיסה מתעכבת. השחקן הבא מאבד את תורו.

★ אם קלף מיוחד היה גלוי בתחילת המשחק או התור – אי אפשר להשתמש בו באותו תור. כדי להשתמש בו, צריך קודם להפוך אותו לצידו הנסתר ולגלות אותו שוב בתור הבא.

סיום המשחק

המשחק מסתיים כששחקן מצליח לאסוף 4 חותמות בדרכון שלו.



אם חשפתם בתור אחד את כל המזוודות שמופיעות על תג הנוסע שלכם (כך שכולן עם הפנים כלפי מעלה על המסוע בו-זמנית) – נהדר! קיבלתם חותמת ויצאתם משדה התעופה. העבירו את תג הנוסע שהשלמתם לערימת השלכת התגים, קחו תג נוסע חדש וחותרת פרס.

בצד השני של החותמת יש פעולת פרס. השלימו את הפעולה והטביעו את החותמת על אחד המקומות המיועדים לכך בדרכון. בסיום התור סובבו את המסוע בכיוון השעון עד שתשמעו קליק, והתור עובר לשחקן הבא. המשכו לשחק עד שאחד השחקנים מצליח להשיג 4 חותמות בדרכון ומנצח במשחק!

★ מקרה מיוחד: אם הגיע תורכם ועל המסוע כל המזוודות שבתג הנוסע שלכם גלויות, זכיתם בחותמת!

חותמות לדרכון – פעולות פרס

תור נוסף

קיבלתם עוד תור! הסתירו קלף גלוי ואחריו חשפו קלף מוסתר.



החלפת מקומות

בלבלו את השחקנים האחרים: החליפו בין שני קלפים על המסוע.



הצצה לקלף

הרימו קלף מוסתר מהמסוע, הציצו בו והחזירו אותו למקומו מבלי שאחרים יראו מה יש בו.



ג'וקר

קבלו מטבע ג'וקר המשמש כמזוודה לבחירתכם. לאחר שתחשפו שתיים מתוך שלוש המזוודות בתג הנוסע שלכם, תוכלו לשלוף את הג'וקר אשר ישמש כמזוודה השלישית בתג. ניתן להשתמש בג'וקר פעם אחת במשחק.



גנבת קלף

קחו קלף אחד מתוך 4 הקלפים הגלויים שעל המסוע, והשאירו אצלכם. מעכשיו, הגנב הוא היחיד שיכול להשתמש במזוודה הגנובה כדי להשלים תג נוסע. שחקן אחר שצריך את המזוודה כדי לסיים, חייב לגלות קודם את איש הביטחון כדי להחזיר את המזוודה למסוע.



WHERE'S MY LUGGAGE?

A clever game that spins around



Memory & Visual Perception



30 min



2-4



6+

Contents

- 4 passports
- 18 passport stamps
- 20 passenger tags
- 9 luggage cards
- 3 special cards
- double-sided disk
- spinning conveyor belt



How to Play?

1. On each turn, players turn over luggage cards and spin the conveyor.
2. Whenever you find all the suitcases on the passenger tag - you get a passport stamp.
3. First one to get 4 passport stamps? You win!

Game Objective

Be the first player to collect 4 stamps on your passport.

Setting Up

Take the game board out of the box and place it in the center of the table. Select the game level: the disk can be flipped according to the desired game level (see figure 1).

Figure 1

Beginner Disk

Intermediate Disk

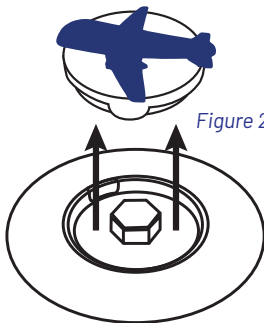


Figure 2

Pull the aircraft with its round white base, flip the disk, and assemble the aircraft back on the board (see Figure 2).
Give a passport to each player.

Shuffle the passenger tags and give one to each player. All players need to place their passenger tags and their passports on the table facing up, so everyone can see them. Shuffle the luggage cards with the special cards and place them on the conveyor: 8 cards on the gray surface facing down and 4 cards on the areas marked with a suitcase facing up. Shuffle the passport stamps and put them in a stack next to the board with the stamp side up and instructions side down (hidden).



Game Play

The youngest player or the player that traveled last begins. Players try to find where their suitcases are located on the board (according to the passenger tag they received).

How can you find where the suitcases are?

Each player "hides a card" (turns over 1 of the 4 revealed cards) and "reveals a card" (turns over 1 of the 8 hidden cards) on their turn, so at the end of each turn there are 4 revealed cards and 8 concealed cards. If you reveal a suitcase that is not on your passenger tag, spin the conveyor clockwise until you hear a click, and the turn moves on to the next player.

If you open a special card, follow its directions and then spin the conveyor until you hear a click, and the turn moves on to the next player.

If you reveal a suitcase that is shown on your passenger tag - congratulations, you get another turn! Turn the cards over again in the same order - first hide a card, then reveal a card. If you reveal a suitcase that is shown on your passenger tag on your additional turn as well, play again until you reveal all the suitcases or until you reveal a suitcase that is not on your passenger tag, and then your turn is over.



If you reveal in one turn all of the suitcases on your passenger tag (so that all of them are facing up on the conveyor at the same time) – great! You get a stamp and leave the airport. Move all of your completed passenger tags to the discarded tags pile, get a new passenger tag and a prize stamp. There is a reward action on the other side of the stamp. Complete it and stamp on the designated spots in the passports. At the end of the turn spin the conveyor clockwise until you hear a click, and the turn moves on to the next player. Keep playing until one of the players gets 4 passport stamps and wins the game!

★ Special case: If it is your turn and on the conveyor belt all the luggage in your tag are visible, you win a stamp!

Passport Stamps – Reward Actions

- **Additional Turn**

You got another turn!

Hide an open card, then reveal a face-down card.

- **Switch Places**

Confuse the other players:

Swap any two luggage cards on the conveyor belt.

- **Sneak Peek**

Pick up a card from the conveyor facing down, look at it and put it back in place without showing others.

- **Joker**

A joker token can be used as any suitcase you choose. After you reveal two of the three suitcases in your passenger tag, you can use the joker as the third suitcase in the tag. The joker can only be used once in a game.

- **Card Stealing**

Take one of the 4 visible cards on the conveyor and keep it. From now on, the thief is the only one who can use the stolen suitcase to complete a passenger tag. Any other player who needs the suitcase in order to finish must find the security guard first to return the suitcase to the conveyor belt.



★ If player 1 had stolen a suitcase and kept it, and player 2 picked up another card stealing stamp, player 2 steals the stolen suitcase from player 1. They cannot replace it with a different suitcase from the conveyor belt on this turn.

Special Cards

- **Luggage Switch**

There was a mix-up in the airport, the suitcases have been switched. Each player passes their passenger tag to the player on their right.



- **Security**

A thief was caught and the suitcase was found. The player who stole the suitcase should return it to the conveyor belt.



- **Delay**

Flight is delayed. The next player loses their turn.



★ If a special card was visible at the beginning of the game or turn, it cannot be used in the same turn. To use it, one of the players must first turn it to the hidden side and reveal it again on the next turn.

End of the Game

The game ends when the first player collects 4 stamps on their passport.

