

# חוכמת עכברים

חובבים שאתם זריזים? בואו נראה אתכם

## הווראות

### מטרת המשחק:

להפוך עכברים ולצבר מהם שיטות אסימוני גבינה.

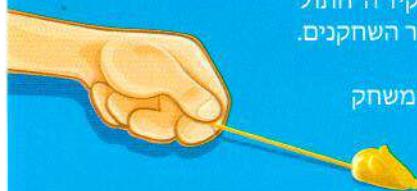
### הכנות:

מקמו את זירות המשחק (עיגול הגבינה) במרכז השולחן, הדביקו את מזבקת החותול על הבוס. כל משתתף מקבל עכבר ושישה אסימוני גבינה.

### ארק משחקים:

התופס הוא "חתול".

כל משתתף, בתורו, משחק את תפקיד ה"חתול" ועליו להפוך את העכברים של שאר השחקנים. כל המשתתפים, מלבד ה"חתול", ממוקמים את העכברים על זירות המשחק כראם מבוון למרცד הזירה ואוחזים בזנב של העכבר שלהם.



ה"חתול" אווז ביד אחת את בסיסת הפלסטי (כ- 20 ס"מ באוויר מעל הזירה) ובידו השנייה מטיל את הקובייה.

ה"חתול" יכול להפוך רק את העכברים שנמצאים על הזירה. התפיסה מתבצעת על ידי הורדת הבוס פעם אחת.

הקובייה מראה את צבע העכבר שלו? ברוח במהירות מזירת המשחק.

ה"חתול" הצליח להפוך את העכבר שלו? שלם לו אסימון גבינה. עכבר אחר התבבל וניסיה לבורח? עליו לשלם קנס אסימון גבינה ל"חתול".

לדוגמה - יצא צבע אדום - רק העכבר האדום יברוח מהזירה. הקובייה מראה חתול? ה"חתול" ינסה להפוך את כל העכברים שנמצאים על זירת הגבינה עם הבוס ועל כל העכברים לבורתו. העכבר שלו הצליח להימלט? קיבל מה"חתול" אסימון גבינה. הקובייה מראה צבע עכבר שלא נמצא בזירה? אף עכבר לא זו. לאחר תור אחד, עברו הבוס והקובייה לשחקן הבא בכיוון השעון.

המשחק מסתיים כאשר אחד מהשחקנים מסיים את כל האסימונים שברשותו או כאשר אחד מהשחקנים צובר 10 אסימונים.

**המנצח** הוא השחקן שברשותו מספר האסימונים הגדול ביותר.



D-1426-0236-00000 070216

[www.kodkod.com](http://www.kodkod.com)



ץן: למדע תעשיית קולות בע"מ. © 2016, כל הזכויות שמורות.  
כתובת: בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל.  
**אזהרות:** סוגת חומר: גבב חלבוני קעטני. אין מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.  
הווראות כנובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.