

כראמל

המרדף אחר אוצרות טירת ג'רום

הוראות משחק

משתתפים: 2-5 שחקנים
מומלץ לגילאי: 5 ומעלה
משך המשחק: כ-15 דקות

תכולת המשחק

49 אריחי משחק בחלוקה הבאה:
4 גול, 4 ג'יין, 8 רובי, 6 אל-אל, 8 תיבות טבעות,
4 הלנה, 3 גברת בלום, 12 כראמל.



חוקי המשחק בקצרה

כראמל - המרדף אחר אוצרות טירת ג'רום הוא משחק זיכרון מתוחכם שבו כל שחקן מנסה לאסוף את מספר האריחים הגדול ביותר. בתחילת המשחק סדרו את האריחים כשפניהם מטה, בריבוע של שבע שורות ושבעה טורים. כל שחקן בתורו רשאי להמשיך ולחשוף אריחים עד שהוא מחליט לעצור או נאלץ לעצור. אם השחקן עצר מרצונו, הוא רשאי לאסוף סטים של אריחים: רובי וכראמל ניתן לאסוף אחד-אחד, אך כדי לאסוף את תיבות האוצר, יש לחשוף ארבע תיבות. שחקן שיחשוף את כראמל ייאלץ לסיים את תורו אם חשף כבר אריחים מסוגים אחרים. כאשר שחקן מסיים את תורו, הוא הופך בחזרה את כל האריחים שלא אסף. המשחק מסיים כאשר רק שלושת אריחי גברת בלום נותרו על השולחן.

מטרת המשחק

לזכות במספר האריחים הגבוה ביותר.

הכנת המשחק

הופכים את האריחים כשפניהם מטה, מערבבים היטב ומסדרים אותם בריבוע של שבע שורות ושבעה טורים.

כיצד זוכים באריחים?

בכל אריח יש תמונה, ומתחתיה עיגול שחור ובו מספר משתנה של נקודות לבנות. מספר הנקודות הלבנות קובע את מספר האריחים שמרכיבים סט מסוג זה.

לדוגמה, כדי לזכות בסט אריחי רובי, עלינו לחשוף 2 אריחים מסוג זה, שכן בעיגול השחור של קלפי רובי יש 2 נקודות לבנות. כדי לזכות בסט אריחי תיבת הטבעות, עלינו לחשוף 4 אריחים מסוג זה, שכן בעיגול השחור של קלפי תיבת הטבעות יש 4 נקודות לבנות. אם חשפנו יותר ממספר האריחים הדרוש לנו על מנת להרכיב סט מסוג מסוים, נוכל לאסוף את הסט, אך נשאיר במקומם את האריחים המיותרים.

לדוגמה, אם חשפנו 3 אריחי הלנה, נאסוף 2 הלנה, ואריח הלנה אחד יישאר במקומו. אריחי רובי וכראמל הם היחידים שניתן לזכות בהם אחד-אחד. האריח היחיד שלא ניתן כלל לזכות בו הוא של גברת בלום. בסיום המשחק ייוותרו 3 אריחים של גברת בלום על השולחן.

מהלך המשחק

השחקן הצעיר ביותר מתחיל במשחק, והתורות ממשיכים על פי כיוון השעון. כל שחקן בתורו רשאי להפוך אריחים, עד שהוא מחליט להפסיק או עד שייתקל באריח המחייב אותו להפסיק (כפי שנראה בהמשך, בהסבר על אריחי גברת בלום וכראמל). אם השחקן החליט להפסיק להפוך אריחים ולסיים את תורו, הוא רשאי לקחת אליו אריחים על פי כללי הזכייה המפורטים למעלה. את האריחים שחשף ולא זכה בהם, עליו להפוך בחזרה במקומם.



כראמל - לכראמל יש כללים מיוחדים.
ניתן לאסוף אריחי כראמל רק אם הם
האריחים היחידים שחשפנו במהלך זה. מספיק
להפוך כראמל בודד על מנת לזכות בו.

אם בתורנו, האריח הראשון שחשפנו הוא אריח כראמל, נוכל
להמשיך ולחשוף אריחים נוספים בתנאי שגם הם אריחי כראמל. כל
עוד חשפנו רק אריחי כראמל נוכל להפסיק את תורנו ולזכות
באריחים אלו. אך אם חשפנו מלבד כראמל גם אריח אחר כלשהו,
נפסיק מיד את חשיפת האריחים ונהפוך אותם בחזרה מבלי לאסוף
אף אחד מהם.
לדוגמה, תחילה חשפנו את ג'יין וראח ולאחר מכן חשפנו כראמל -
תורנו יסתיים וניאלץ להפוך בחזרה את כל האריחים שחשפנו בלי
לזכות בהם.

סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר נותרו רק 3 אריחי גברת בלום על השולחן.
השחקן שצבר את מספר אריחי כראמל הגדול ביותר מקבל את 3
אריחי גברת בלום. אם שני שחקנים או יותר צברו מספר זהה של
אריחי כראמל, משאירים את גברת בלום על השולחן.
השחקן שצבר את מספר האריחים הרב ביותר מנצח במשחק.
במקרה של שוויון ינצח השחקן שאסף יותר אריחי כראמל.



מבוסס על סדרת הספרים כראמל, מאת מאירה ברנע-גולדברג
משחק מאת: ריינר קניזיה
עיצוב דמויות: קרן מאי מטקלף
איורים: רמי טל
עיצוב גרפי: אורית זוהר
© Dr. Reiner Knizia, 2022. All rights reserved



לדוגמה: במצב שלפנינו השחקן הפך 9 אריחים והחליט לעצור.



השחקן יאסוף את אריח רובי, את 3 אריחי אל אל ו-2 אריחי ג'יין.
שימו לב שאריח ג'יין אחד לא ייאסף שכן 2 אריחי ג'יין מרכיבים סט,
ואריח ג'יין השלישי נשאר לבד.
השחקן לא יאסוף גם את שני אריחי תיבת הטבעות, מאחר שאין לו
סט מלא של 4 תיבות טבעות. את כל האריחים שהשחקן חשף אבל
לא אסף הוא יהפוך בחזרה, והם יישארו במשחק.

אריחים מיוחדים

גברת בלום - אם שחקן הפך אריח של גברת
בלום, עליו לסיים מיד את תורו ולהפוך בחזרה את
כל האריחים שחשף בלי לאסוף אף אחד מהם.
השחקן יכול להניח את גברת בלום במקום פנוי אחר
בתוך ריבוע ה-7X7. בסיום המשחק יישארו 3 אריחי
גברת בלום בלי שיאספו אותם.

