



שבע

דאבל! חיות

חוקי המשחק



על המשחק

דאבל חיות הוא משחק קלפים עם יותר מ-50 חיות. יש בו 55 קלפים, על כל קלף מופיעות 8 חיות, ולכל שני קלפים יש רק חיה אחת משותפת! את החיה הזאת עליכם למצוא ראשונים!

איך משחקים



הפכו שני קלפים באופן אקראי והניחו אותם על השולחן כך שכל השחקנים יוכלו לראותם. חפשו את החיה המשותפת לשני הקלפים (באותה הצורה ובאותו הצבע, רק הגודל יכול להיות שונה). המשתתף הראשון שמוצא את החיה המשותפת מכריז את שם החיה, מושך שני קלפים חדשים ומניח אותם גלויים על השולחן. תמיד תהיה רק חיה אחת משותפת לכל זוג קלפים!

מטרת המשחק

בכל המשחקים, המטרה היא להיות לזהות ראשונים מהי החיה המשותפת לשני קלפים, להכריז את שם החיה, ואז לקחת את הקלף/קלפים, להניח או להחזיר אותו/אותם לערימת הקלפים המשומשים, בהתאם לחוקי המיני-משחק שמשחקים.

יתרת קלפים



בכל המיני-משחקים, כאשר מחלקים את הקלפים בין השחקנים ונותרת יתרת קלפים שלא ניתן לחלק שווה בשווה, יש להניח אותם בצד.

מיני-משחקים



דאבל חיות! סדרה של מיני-משחקים המבוססים על הבחנה ופעולה, שבהם כל המשתתפים משחקים בו-זמנית. שחקו בכל סדר שתרצו, והעיקר שתיהנו! לפני המשחק הסבירו לכל המשתתפים את חוקי המיני-משחק שבחרתם. מומלץ לקיים סיבוב ניסיון כדי לוודא שכל המשתתפים הבינו את החוקים.

סיום המשחק

המשתתף שניצח במרב המיני-משחקים
הוא המנצח.

אם יש ספק...



השחקן הראשון שהכריז את שמה של החיה המשותפת לשני
הקלפים הוא המנצח!

אם שני שחקנים הכריזו על החיה בו-זמנית, השחקן הראשון
מביניהם שהצביע בידו על החיה או השליך קלף (בהתאם
למיני-משחק שמשחקים) **לאחר ההכרזה** - הוא המנצח.

תיקו



בסוף מיני משחק, השחקנים שיש ביניהם תיקו עורכים
דו-קרב (או סבב של "תפוח-אדמה לוחט" במצב של תיקו
בין יותר משני שחקנים). כל אחד מהם מושך קלף
וחושף אותו בו זמנית עם שאר השחקנים. הראשון
שמבחין בחיה המשותפת וקורא בשמה,
מנצח בדו קרב.

דוגמאות לחיות



דב קוטב



שקנאי



עז



ינשוף



פינגווין



לוויתן



בונה



סוסון ים



צב



יתוש



מדוזה



שחף



דג שמש



כבשה



היפופוטם



גורילה



עצלן



דביבון



דג סלמון



עקרב



גמל



חמור



סנאי



קיפוד



פנדה



פלמינגו



כוכב ים



תוכי



תרנגול

איני-משחק #1

האגדל

1. הכנת המשחק: ערבבו את הקלפים, הניחו קלף אחד הפוך לפני כל אחד מהשחקנים. את שאר הקלפים הניחו בערימה כשפניהם כלפי מעלה, במרכז השולחן.

2. מטרת המשחק: להשיג הכי הרבה קלפים מהערימה שבמרכז.

מצב פתיחת המשחק



3. איך משחקים?

כל המשתתפים הופכים את

הקלף שלהם בו-זמנית. כל שחקן

מנסה לזהות הכי מהר את החיה
המשותפת לקלף שלו ולקלף הגלוי

בערימה המרכזית. השחקן הראשון

שמוצא את החיה המשותפת לקלף שלו

ולקלף שבמרכז השולחן, מכריז את שם

החיה, לוקח את הקלף המרכזי ומניח אותו

על הקלף שלו. כך הוא משיג קלף

חדש ובמקביל חושף קלף נוסף

בערימה המרכזית. המשחק

ממשיך עד שכל הקלפים

בערימה המרכזית נלקחים

ע"י השחקנים.

4. המנצח: המשחק

מסתיים כאשר לא נותרים קלפים בערימה

המרכזית, והמנצח הוא השחקן שהשיג

את מרב הקלפים.



#2 איני-משחק

הבאר

1. הכנת המשחק: הניחו קלף 1 גלוי במרכז השולחן. חלקו את שאר הקלפים שווה בשווה בין השחקנים. אלו הערימות האישיות.
2. מטרת המשחק: להיפטר מכל הקלפים.

מצב פתיחת המשחק
עבור 3 משתתפים



3. מהלך המשחק:

השחקנים הופכים את הערימות האישיות שלהם בשלמותן בו-זמנית כך שהחיות יהיו גלויות. השחקן הראשון שמוצא חיה זהה בראש הערימה שלו ובקלף המרכזי, מכריז בשמה, ומניח את הקלף מהקופה שלו על גבי הקלף שבמרכז; כעת זהו הקלף המרכזי החדש. השתמשו בקלף החדש שנגלה על מנת למצוא התאמה עם אחד הקלפים מהערימות האישיות שלכם. המשיכו לשחק עד שאחד השחקנים נשאר ללא קלפים.

4. ניצחון במשחק: השחקן

הראשון שנפטר מכל הקלפים שלו הוא המנצח.



איני-משחק #3

תפוח-אדמה לוחט

(משחק של מספר סבבים)

1. **הכנת המשחק:** בכל סבב, חלקו לכל השחקנים קלף שאותו הם שומרים מוסתר מבלי להתבונן בו. הניחו את שאר הקלפים בצד. הם ישמשו לסבבים הבאים.

2. **מטרת המשחק:** להיות השחקן המהיר ביותר שייפטר מהקלף שבידו, בכל סבב.



מצב פתיחת
המשחק עבור
4 שחקנים

3. איך משחקים? כל השחקנים

חושפים את הקלף שלהם בו-זמנית ומוודאים שהקלף שהניחו גלוי במלואו (כמו באיור). ברגע שאחד השחקנים מוצא חיה המשותפת לקלף שלו ולזה של אחד מיריביו, הוא מכריז

את שם החיה ומניח את הקלף שלו על קלף היריב. כעת, על אותו יריב למצוא חיה המשותפת לקלף החדש שלו (הקלף העליון שבידו) ולאחד מקלפי יריביו הנותרים. אם הוא מצליח, הוא נפטר בבת אחת מכל הקלפים שברשותו. המשיכו במשחק עד שכל הקלפים יהיו בידיו של אחד השחקנים. שחקן

זה מפסיד בסבב ומניח את הקלפים לפניו. מתחילים סבב חדש (עורכים לפחות 5 סבבים). כאשר לא נותרים קלפים לחלק לכולם, המיני-משחק מסתיים.

4. המנצח: בסיום הסבב האחרון, השחקן

שיש לפניו הכי מעט קלפים, הוא המנצח.



מיני-משחק #4

החתנה המודעלת

1. הכנת המשחק: חלקו קלף אחד לכל שחקן, ובלי להציץ בו הניחו אותו עם הפנים כלפי מטה. את יתרת הקלפים הניחו בערימה עם הפנים כלפי מעלה במרכז השולחן.

2. מטרת המשחק: להישאר עם כמות הקלפים הקטנה ביותר.



מצב פתיחת המשחק עבור 4 שחקנים.

3. איך משחקים? השחקנים

הופכים את הקלף שמולם בו-זמנית. כעת, מחפשים סמל משותף לקלף בערימה המרכזית ולקלף של אחד השחקנים האחרים. אם מצאתם התאמה, הכריזו בשם הסמל. קחו את הקלף מהערימה המרכזית והניחו אותו על הקלף של השחקן שאיתו

מצאתם את ההתאמה. זוהי "המתנה המורעלת", כי נתתם קלף לא רצוי לשחקן. הקלף החדש שנחשף בערימה המרכזית הופך כעת לקלף החדש שאיתו תחפשו התאמה. המשיכו לשחק עד שייגמרו הקלפים בערימה.



4. המנצח: השחקן שיש לו

הכי מעט קלפים, הוא המנצח.

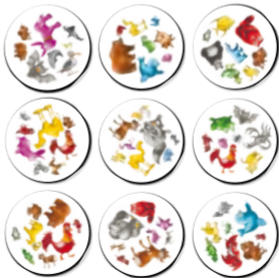
איני-משחק #5

שלישיות

1. הכנת המשחק: הניחו את כל הקלפים עם הפנים כלפי מטה בערימה. קחו את 9 הקלפים העליונים והניחו אותם עם הפנים כלפי מעלה על השולחן כמו באיור.

2. מטרת המשחק: לאסוף כמה שיותר קלפים.

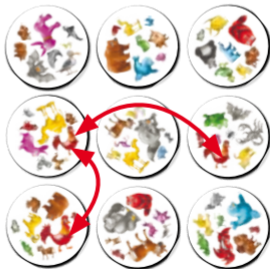
מצב פתיחת המשחק



3. איך משחקים?

השחקנים מנסים בו-זמנית למצוא סמל משותף ל-3 קלפים פתוחים. רק סמל כזה הוא צירוף מנצח. ברגע שתמצאו צירוף מנצח, הכריזו מהו הסמל. קחו את 3 הקלפים אליכם והחליפו אותם ב-3 קלפים חדשים. המשחק נגמר כאשר נותרים פחות מ-9 קלפים ואין התאמה של אף סמל בין 3 קלפים.

4. המנצח: השחקן עם כמות הקלפים הגבוהה ביותר, הוא המנצח.





DOBBLE דאבל!

A game by Denis Blanchot, Jacques Cottereau,
and Play Factory, with help from the Play Factory team,
including: Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti,
Guillaume Gille-Naves, and Igor Polouchine.

Published by Asmodee Group

www.asmodee.co.uk www.zygomatic-games.com

מיוצר בסין ע"י ASMODEE. משווק בישראל על ידי פוקסמיינד בע"מ
www.foxmind.co.il info@foxmind.co.il 03-9092034

