



חשוב! מידע בנוגע לסוללות:

אנא שמרו על המידע הזה לעיון עתידי.
רק אדם מבוגר יחליף סוללות.

אזהרות:



1. הקפידו על ביצוע ההוראות. השתמשו רק בסוללות מתאימות והקפידו להכניס אותן נכון, כשהמינוס מכון למינוס והפלוס לפלוס.
 2. אין להשתמש בסוללות ישנות ביחד עם סוללות חדשות, או בסוללות סטנדרטיות (פחמן-אבץ) עם סוללות אלקליין.
 3. אין להשתמש בסוללות ריקות או ריקות למחצה.
 4. החליפו סוללות במכשיר שלא הופעל זמן רב.
 5. אין לקצר את ספקי הכוח.
 6. אם המכשיר גרם להפרעות באספקת החשמל המקומית, או הושפע מהפרעות כאלה, יש להרחיקו ממכשירי חשמל אחרים, ואם יש צורך בכך, לאתחל אותו (לכבות אותו ולהדליקו או להוציא את הסוללות ולהשיב למקומן בחזרה).
 7. סוללות נטענות: אין להשתמש בסוללות נטענות ביחד עם שום סוג אחר של סוללות. הוציאו תמיד את הסוללות הנטענות מהמכשיר בטרם תטענו אותן מחדש. הטענה מחדש של סוללות תיעשה רק בהשגחת מבוגר.
- אין להטעין סוגים אחרים של סוללות.**

יש להשליך את המוצר ואת הסוללות שלו בנפרד במרכז המחזור. אין להשליכו לאשפה הכללית.



1721-0236-0000 140922

Hasbro
Gaming

HASBROGAMING.COM

HASBRO, SIMON, and all related trademarks and logos are trademarks of Hasbro, Inc.
© 2020 Hasbro, Pawtucket, RI 02861-1059 USA.

לגילאי
8+



www.kodkod.com



יבוא ושיווק: קודקוד שיווק בע"מ, ח.פ. 515863728, חטיבת אלכסנדרוני 1, אור יהודה, 6031001, ישראל.

אזהרה! סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.

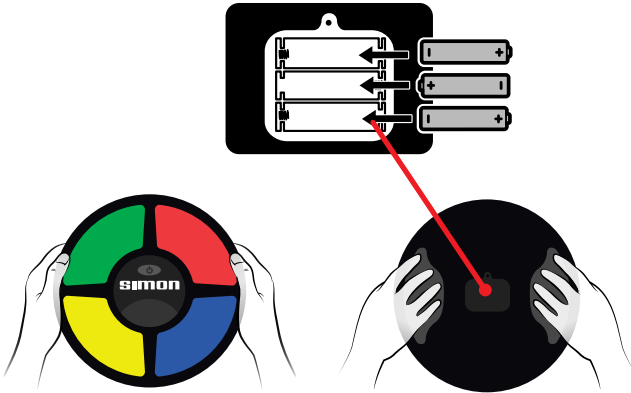
מידע בנוגע לסוללה



יש להשתמש בשלוש סוללות אלקליין
1.5V AAA או LR03. (הערכה כוללת סוללות דמו).

החלפת סוללות

כדי להחליף את סוללות הדמו בסוללות אלקליין השתמשו
במברג פיליפס (מברג בעל ראש צלב) - לא כלול בערכה.



מטרת המשחק

להתבונן, לזכור, לחזור!

יחידת המשחק

בפעם הראשונה שמשחקים:

החליפו את סוללות הדמו בסוללות אלקליין.
השתמשו במברג פיליפס (מברג בעל ראש צלב) - לא כלול.

- לחצו על כדי להפעיל את יחידת המשחק.
- כשיחידת המשחק במצב פעיל, לחצו על כדי להתאים את **עוצמת השמע (הווליום)** (גבוה, בינוני, חלש, השתק).
- לחצו על והחזיקו כדי לראות את הניקוד **הגבוה ביותר**.
- לאחר 15 שניות ללא שימוש, יחידת המשחק תכבה.

איך משחקים

- לחצו על האור היחיד המהבהב כדי להתחיל.
- אור ידלק באחד מהצבעים. לחצו על הצבע שהאיר.
- סיימון יוסיף עוד צבע לצרף. חזרו על הרצף החדש - אם תצליחו, תקבלו צבע נוסף, וכן הלאה.
- אם לא תצליחו לחזור על הרצף הנכון, סיימון ישמיע צליל פסילה ויציג את הניקוד שצברתם.

ניקוד

קיבלתם	כשתראו
10 נקודות	את כל האורות מהבהבים
נקודה אחת	אור ירוק מהבהב

ניצחון

השלימו את הרצף הארוך ביותר כדי לקבל את הניקוד הגבוה
החדש!

שימו לב: אם משהו השתבש בפעולת יחידת המשחק, נסו
להחליף סוללות, או ללחוץ על כפתור האתחול שבגב המשחק,
לצד תא הסוללות (ניתן להעזר לצורך כך באטב נייר).
כשמחליפים סוללות או מאתחלים את המשחק - המידע על
הניקוד הגבוה ביותר שצברתם נמחק.