



חוקים לחידות הדו ממדיות: חידות 1-80

עבור חידות 1-40: שחקו על גבי לוח המשחק השחור

עבור חידות 41-80: שחקו על גב קופסת המשחק, הלוח האפור

1 בחרו חידה והניחו את חלקי הפאזל כפי שצויין. אין להזיז את חלקי הפאזל המוצגים בכתב החידה.

2 נסו למלא את החלל הריק בעזרת החלקים שנתרו.

3 לכל חידה פתרון יחיד אותו ניתן למצוא בסוף חוברת החידות.

חוקים לחידות התלת ממדיות (הפירמידות): (81-120)

שימו לב שבחלק המרכזי של לוח המשחק השחור ישנם חורים, המשלימים צורת ריבוע.

שטח ריבוע זה מהווה את לוח המשחק של חידות התלת ממד, ואין לחרוג ממנו כשבונים את הפירמידה.



© 2015 Concept, game design & artwork: Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 SMART - Belgium. All rights reserved. Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be
 Original product name: IQ XOXO www.SmartGames.eu



בחרו חידה מבין 40 חידות התלת ממדיות: (81-120)

כל חידה מראה את מיקומם של החלקים השונים בחמש קומות הפירמידה.

ככל שהחידות קשות יותר, יינתן מיקום של פחות חלקים והאתגר יהיה קשה יותר.

כל חלק ניתן להנחה במצב אופקי, כך שהחלק מונח ב "קומה" אחת, או בהטיה של 45 מעלות, כך שהחלק חולש על מספר קומות.

שימו לב כי לצורך הנוחות וההמחשה כל קומה של הפירמידה תופיע בנפרד, אולם כל חמשת הקומות יחדיו יוצרות פירמידה.

בכתב החידה ניתנים מיקומים של מספר חלקי משחק, תוכלו להבין על איזה חלק מדובר לפי צבעו. שאר החלקים להשלמה יופיעו ככדורים לבנים, אותם עליכם להשלים.

- נסו להשלים ולמקם את שאר החלקים כדי ליצור פירמידה שלמה.
- לכל חידה פתרון יחיד אותו ניתן למצוא בסוף חוברת החידות.

