

משחק העסקים המוביל בעולם

מונופול 719

מה בקופסה:

- לוח משחק, 27 דמויות מקרטון (סקינים)
- עם בסיסי פלסטיק, 15 קלפי סערה, 16 קלפי יעדים, 16 קלפי תיבת שלל, 8 קלפי קיר, 1 קובייה ממוספרת, 1 קוביית פעולות עם מדבקות, 110 אסימוני מקודדת חיים

לגילאי 13+ משתתפים 2-7



FORTNITE

הזרקות

משחק העסקים המוביל בעולם

מונופול 719

FORTNITE

D-1944-0236-0000 150119

www.kodkod.com קודקוד



© Epic Games The HASBRO GAMING and MONOPOLY names and logos, the distinctive design of the gameboard, the four corner squares, the MR. MONOPOLY name and character, as well as each of the distinctive elements of the board and playing pieces are trademarks of Hasbro for its property trading game and game equipment.

© 1935, 2018 Hasbro www.monopoly.com

יצרן: לודיע תעשיית קלות בילי, 2019©, כל הזכויות שמורות. כחובות בישראל 27, ערו: 8909355, ישראל. אזהרה: מכוח חוקי בולל החקים קטרים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.

מה אם ייגמדו לי נקודות החיים?



ברגע שתאבדו את נקודת החיים האחרונה שלכם, תצאו מהמשחק! עשו את הדברים הבאים:

1. הורידו את דמותכם מהלוח.
2. הציבו את פרטי השלל שלכם במשבצת שבה איבדתם את נקודת החיים האחרונה שלכם. המשתתף הבא שיחלוף על פני היעד או שיעצר בו ייקח אותם!
3. הציבו את כל קלפי היעד שלכם על המשבצות התואמות על הלוח כשצד הסערה פונה כלפי מעלה. הסערה השתלטה עליהם!

סוף המשחק

המשחק מסתיים כשנשאר השורד האחרון - משתתף אחד שעדיין יש לו מקודדת חיים.



קלפי סערה



כשאתם מגיעים לדרך צלחה או חולפים על פניה, הסערה מתקרבת!

בסוף התור שלכם, קחו את קלף הסערה העליון. הקלף ינחה אתכם להניח אותו על משבצת מסוימת בה הסערה תשתולל, או, אם סערה כבר משתוללת ביעד הזה. הקלף ינחה אתכם להניח את קלף היעד הזה כשצד הסערה שלו פונה כלפי מעלה. משמעות הדבר שהסערה התגברה. אם קלף היעד נמצא בבעלות אחד המשתתפים, הוא הופך את קלף היעד לצד הסערה. הקלף נשאר אצל.

כשתגיעו ליעד שמשתוללת בו סערה שהתגברה, עליכם לשלם לבנק שתי מקודדות חיים הרשומות על גב קלף היעד.

כשתגיעו לכל יעד אחר בלוח שמשתוללת בו סערה, עליכם לשלם לבנק שתי מקודדות חיים. אל תבזעו את פעולת היעד אם הסערה משתוללת בו. ברגע שמניחים את קלפי הסערה, אי אפשר להזיז אותם.

אם הסערה משתלטת על משבצת בזמן שאתם נמצאים עליה, לא תפסידו שתי מקודדות חיים.

מה עושים הקירות?



כשתגיעו למשבצת שבה ניצב קיר, לא משנה מי הציב אותו, התקדמויותכם נעצרות שם ואתם צריכים לבצע את הפעולה שכתובה באותה המשבצת. אחר כך הסירו את הקיר, והניחו אותו בערמת קלפי הקיר.

כשתגיעו למשבצת שבה ניצב קיר, אי אפשר לפגוע בכם באמצעות תקיפות של קוביית הפעולות או באמצעות פריט שלל.

איך הורסים קיר?

1. לאחר שעצרתם במשבצת עם קיר, הסירו אותו והחזירו לערימת קלפי הקיר.
2. באמצעות קוביית הפעולות - הטלת פצצה הורסת את כל הקירות שעל הלוח.

להלן דוגמה להריסת קיר, ומדוע חשוב איזו פעולה תעשו קודם:

בדוגמה למטה, רפטור קיבל 5 ופצצה. אם יזוז קודם, הוא יצטרך לעצור במשבצת עם הקיר הנמצאת במרחק 3 משבצות בלבד. הוא יסיים את תורו, יהרוס את הקיר ויפסיד שתי מקודדות חיים מפני שהגיע ליעד שהסערה משתוללת בו.

אולם אם ישתמש בפצצה שלו קודם, הוא יוכל להרוס את הקיר, להתקדם 5 משבצות, ולקחת את קלף היעד של "סנובי שורס".



קוביית הפעולות



קוביית הפעולות מאפשרת לכם לבצע פעולה מיוחדת בתורכם. השלימו את הפעולה שקיבלתם לפני שהמשתתף הבא יטיל את הקובייה, אחרת יהיה מאוחר מדי!

אם בהטלת הקובייה קיבלתם ערכת ערה ראשונה, קחו שתי נקודות חיים מהבנק.

זכר, אי אפשר לצבור יותר מ-15 נקודות חיים!



אם בהטלת הקובייה קיבלתם כוננת רובה, בחרו משתתף הנמצא בטווח הראייה שלכם והוא ישלם לבנק נקודת חיים אחת. משתתף נמצא בטווח הראייה שלכם אם הוא באותו צד של הלוח כמוכם. אם אתם במשבצת פינתית, אתם רואים את שני צדדי הלוח.

בדקו אם יש לכם פרטי שלל שיכולים לשפר את פעולת כוננת הרובה שלכם!

אם בהטלת הקובייה קיבלתם פצצה, כל שאר המשתתפים משלמים לבנק נקודת חיים אחת, וכל הקירות נהרסים. הסירו אותם מהלוח, והניחו אותם בערמת קלפי הקיר.

אם בהטלת הקובייה קיבלתם לבנה, התקדמו והשלימו את הפעולה שבמשבצת. אחר כך הניחו קיר על משבצת כלשהי בדרככם. להלן דוגמה:



ראש צוות החיובקים התחילה בדרך צלחה וקיבלה את הספרה 5 בהטלת הקובייה, לכן היא יכולה להציב קיר על כל אחת מהמשבצות המסומנות. כולל דרך צלחה.

מה שונה במונופול פורטנייט? המשתתף האחרון ששורד מנצח!

במונופול פורטנייט לא חשוב כמה כסף יש לכם. חשוב כמה זמן אתם יכולים לשרוד! גם אם אתם מסוגלים להשתלט על רוב היעדים, כדי לנצח אתם עדיין צריכים להיות המשתתפים האחרונים ששורדים!

נקודות חיים

אסימוני נקודות חיים מחליפים את מקומו של הכסף. מרוויחים נקודות חיים באמצעות הטלת קוביית הפעולה, בנחיתה על הדמות שלהם המדורות שעל הלוח, או באיסוף פריטים מתיבת השלל. מפסידים נקודות חיים אם משתתף אחר מתקיף אתכם או אם נקלעתם לסערה.



צונחים לקרב!

בגרסת מונופול זו לא מתחילים לשחק בדרך צלחה. במקום זה, בתחילת המשחק בכל מקום שירצו על הלוח. זה מקל על המשתתפים להתפור ולנסות להימנע מהתקפות בתחילת המשחק.



קוביית הפעולות

הטילו אותה יחד עם הקובייה הממוספרת. בתורכם, תזוזו וגם תזכו בפעולה כמו הפעלת פצצה או בניית קיר על הלוח.



הסערה מתקרבת

בכל פעם שהמשתתפים חולפים על פני משבצת דרך צלחה, הם חייבים לקחת קלף סערה. הקלף ינחה אתכם באיזו משבצת בלוח תשרור הסערה הקטלנית.



במונופול פורטנייט לא חשוב כמה כסף יש לכם. חשוב כמה זמן אתם יכולים לשרוד! גם אם אתם מסוגלים להשתלט על רוב היעדים, כדי לנצח אתם עדיין צריכים להיות המשתתפים האחרונים ששורדים!

בפעם הראשונה שאתם משחקים

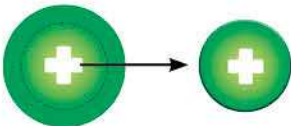
1. הוציאו את הדמויות (הסקינים) ומקמו אותן בבסיסי הפלסטיק.



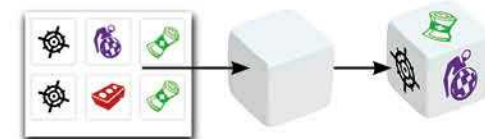
2. הוציאו כל אחד מקלפי הקיר וקפלו אותם כך שיעמדו.



3. נתקו את אסימוני נקודות החיים מהלוח.



4. הדביקו את המדבקות על פאות הקובייה, הסדר לא משנה.



הכנות!

1. הניחו את אסימוני נקודות החיים במרכז הלוח (זהו הבנק).

2. ערבבו בנפרד את קלפי תיבת השלל ואת קלפי הסערה, והניחו אותם כשפניהם כלפי מטה.

3. הניחו את קלפי היעדים ליד המשבצת שלהם בלוח. אם אין מקום על השולחן, סדרו אותם בערמה, ומנו מישהו שיהיה אחראי עליהם.



4. כל משתתף מתחיל את המשחק כשלושותו 15 אסימוני נקודות חיים.



שימו לב, לא ניתן לצבור יותר מ-15 נקודות חיים! אם יש לכם 15 נקודות חיים, והפעולה דורשת מכם לצבור עוד, אל תצברו אותן.

5. כל משתתף בוחר דמות ואז מטיל את הקובייה הממוספרת. מי שהטיל את המספר הגבוה ביותר, בוחר ראשון על איזו משבצת להתחיל את המשחק ומניח את הדמות שלו על הלוח (בתורכם הראשון, אל תבצעו את הפעולה המופיעה במשבצת שעליה אתם עומדים). התור עובר למשתתף הבא משמאל.

איך משחקים?

איך לנצח

התקדמו על הלוח והשתלטו על יעדים, היאבקו ביריביכם והתחמקו מהסערה. המשתתף האחרון ששרד אחרי שכל שאר המשתתפים איבדו את כל נקודות החיים שלהם, מנצח!

מי מתחיל?

המשתתף שהניח את דמותו ראשון, מתחיל והתור עובר למשתתף הבא משמאל.

בתורכם

- הטילו את שתי הקוביות, ובצעו את הפעולות הבאות לפי סדר שתבחרו:
 - התקדמו לפי המספר שהטלתם.
 - בצעו את ההנחיות על המשבצת אליה הגעתם. ראו "משבצות הלוח".
 - בצעו את הפעולה המופיעה בקוביית הפעולות. ראו "קוביית הפעולות".
- בסוף התור, אם הגעתם לדרך צלחה או אם חלפתם על פניה, הפכו את קלף הסערה העליון. הסערה מתקרבת! ראו "קלפי הסערה".

עסקות חליפין

בכל שלב במהלך התור תוכלו להציע למשתתפים אחרים להחליף אתכם יעדים ו/או פריטים מקלפי תיבת השלל.

משבצות הלוח: יעדים

יעדים פנויים

כשאתם מגיעים ליעד פנוי ושהסערה אינה משתוללת בו, אתם יכולים לתבוע עליו בעלות בחינם! לא תצטרכו לשלם. קחו את קלף היעד.



קבוצות צבע

אם השתלטתם על שני היעדים באותה קבוצת צבע, בכל פעם שתגיעו לאחת המשבצות האלה, תוכלו לצבור שתי נקודות חיים.



יעדים שמהתפים אחרים השתלטו עליהם

כשתגיעו ליעד שמשותף אחר כבר השתלט עליו, שלמו לבנק את מספר נקודות החיים המוצג על קלף היעד.



יעדים שהסערה מאיימת עליהם

כשתגיעו ליעד שהסערה משתוללת בו (ראו "קלפי סערה"), שלמו לבנק שתי נקודות חיים. שימו לב שאתם משלמים יותר נקודות ליעד כשמשתוללת בו סערה כפולה (ראו "קלפי סערה").



דרך צלחה

אם אתם מגיעים לדרך צלחה או חולפים על פניה, קבלו שתי נקודות חיים מהבנק. בסוף התור, הפכו את קלף הסערה העליון! ראו "קלפי סערה".



חניה חופשית

אם הסערה השתלטה על משבצת דרך צלחה, המשתתפים כבר אינם מקבלים שתי נקודות חיים כשהם חולפים על פני דרך צלחה או כשהם מגיעים אליה, אך עליהם להמשיך לקחת קלפי סערה.



מדורה

כשתעצרו במדורה, קבלו נקודת חיים אחת מהבנק.



מלכודת דוקנים

כשתגיעו הנה, שלמו לבנק נקודת חיים אחת.



תיבת שלל

כשתגיעו הנה, קחו קלף תיבת שלל. יש שני סוגים של פריטים מתיבת השלל: אלה שאתם יכולים לשמור ושיעזרו לכם לכל אורך המשחק, ואלה שנועדו לשימוש חד-פעמי.



מותר לכם להשתמש ביותר מפריט אחד בתורכם, וכמה מהם יוצרים שילובים חזקים.

מותר לכם לשמור על קלפים חד-פעמיים לשימוש עתידי, אבל מותר לכם להשתמש בהם רק בתורכם.



בסיום השימוש בקלף חד-פעמי, הניחו אותו בתחתית ערמת תיבת השלל אם תקבלו פריט נקודות חיים בזמן שכבר יש לכם 15 נקודות חיים, תוכלו לשמור את הקלף ולהשתמש בו בהמשך. זכרו, אי אפשר לצבור יותר מ-15 נקודות חיים.

מעבר חופשי

כשתגיעו הנה, הניחו את דמותכם על החלק המסומן כמעבר חופשי.



לך לכלא

- כשתגיעו למשבצת לך לכלא, עשו את הדברים הבאים:
- הניחו מייד את דמותכם במשבצת הכלא. אם הסערה משתוללת על משבצת לך לכלא, לא תלכו לכלא, אבל תאבדו שתי נקודות חיים. תוכלו להמשיך במשחק בתור הבא.
 - קחו קלף סערה, ותנו לה להשתלט על היעד המתאים בלוח. התור שלכם הסתיים.



בכלא

למשתתפים האחרים עדיין מותר לתקוף אתכם גם כשאתם בכלא. אם הסערה משתלטת על משבצת הכלא בזמן שאתם בתוכו, לא תפסידו שתי נקודות חיים ותשתחררו מהכלא בחינם!

איך משתחררים מהכלא?

בתורכם שלמו שתי נקודות חיים לבנק, הטילו את שתי הקוביות ושחקו כרגיל. או

הטילו את הקובייה הממוספרת. אם תשיגו את הספרה 6, תשתחררו מהכלא בחינם! הטילו את שתי הקוביות, ושחקו בתורכם כרגיל. אם לא תשיגו את הספרה 6, תורכם ייסתיים. אחרי ניסיון ההטלה השני, תורשו להשתחרר מהכלא בחינם ולהטיל את שתי הקוביות כרגיל בתור הבא. אם הסערה השתלטה על משבצת הכלא, לא תמשיכו להפסיד נקודת חיים בכל פעם שתהיו בכלא. את שתי נקודות החיים ניתן להפסיד רק פעם אחת (לאותה שהייה בכלא).