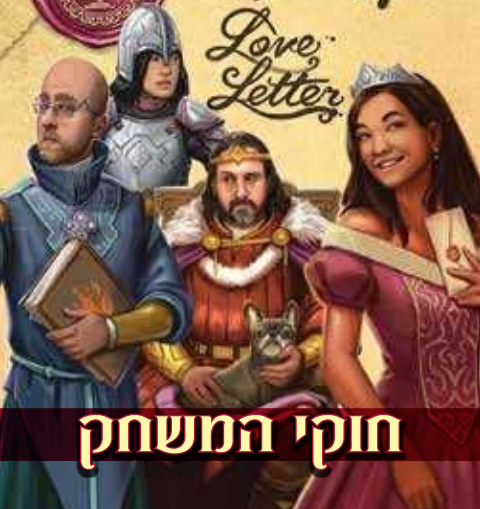


אחת
אלהבה
Love,
Letter



חוקי המשחק

אודות

ב"מכתב אהבה" מתחרים 2-6 מחזרים: מי יצליח להעביר את המכתב שלו לנסיכת הממלכה שמחפשת שותף ואיש סוד לקראת הכתרתה?

תכולה



6 קלפי מכתב

21 קלפי דמויות



1 שקיק בד



13 מטבעות חיבה

2

הכנה

1. חלקו לכל משתתף קלף מפתח, ואת הנותרים החזירו לקופסה.
בקלף זה מפורטים הערכים, ההשפעות והכמות של כל קלף דמות.
2. ערבבו את חפיסת קלפי הדמויות וצרו קופה. הניחו את הקופה עם הפנים כלפי מטה, במיקום נוח לגישה לכל המשתתפים.
3. הוציאו את הקלף העליון מבלי להציץ בו, והניחו אותו הפוך בצד. במשחק של שני משתתפים הוציאו שלושה קלפים נוספים והניחו אותם גלויים בצד.
4. חלקו לכל משתתף קלף אחד לפתיחה. שימו לב, אל תיקחו אף קלף נוסף בשלב זה.
5. השחקן שכתב לאחרונה מכתב בכתב יד הוא השחקן הראשון.

מהלך המשחק

מכתב אהבה הוא משחק של סבבים שבהם עליך לגייס את בני הברית, החברים ומשפחתה של הנסיכה על מנת להעביר לה מכתב אישי.

הקלף שבידך מייצג למעשה את האדם שכעת מחזיק במכתב שלך, אך אדם זה יכול להתחלף במהלך הסבב עם משיכת והחלפת הקלפים.

על מנת לזכות בסבב, עליך להחזיק בקלף בעל הערך הגבוה ביותר בתום הסבב או להישאר לבדך בסופו.

במהלך התור

התורות מתקדמים עם כיוון השעון. בתורך, יש למשוך קלף אחד מהקופה. ואז לבחור להשתמש באחד משני הקלפים שלך על פי ההשפעות שלו. **שימו לב**, את הקלף הנוסף תמשכו מהקופה רק כשמגיע תורכם.

את הקלף שבחרת להשתמש בהשפעה שלו יש להוריד ולהניח גלוי באזור המשחק שלך, והקלף השני נשאר בידך מוסתה.

סילוק מהסבב

קלפים מסוימים יגרמו לסילוקך מהסבב הנוכחי; מתחרה עלול לגרום שהמכתב שלך לא יישלח.

כאשר זה קורה, יש להניח את הקלפים שבידך באופן גלוי לפניך (בלי לבצע את ההשפעות שלהם).

עד לסבב הבא, לא יוכלו לבחור בך להשפעה על קלפים, וידלגו על תורך. את קלף המפתח שלך יש להניח הפוך כתזכורת.

קלפים שכבר שיחקת בהם

חשוב שכולם ידעו באילו קלפים כבר שיחקו ומה נשאר בקופה, לכן כל הקלפים שבהם כבר שיחקו חייבים להיות גלויים.

סוף הסבב

סבב נגמר באחת משתי דרכים: כאשר לא נותרים קלפים בקופה או כאשר נותר שחקן אחד בלבד.

לא נותרים קלפים בקופה

בסיום כל תור, אם הקופה התרוקנה, חושפים כל השחקנים שנותרו את קלפיהם ומשווים ביניהם.



אם יש לך קלף בערך הגבוה ביותר, ניצחת בסבב והרווחת מטבע חיבה; המכתב שלך אכן נשלח לנסיכה.

במקרה של תיקו, כל השחקנים שביניהם יש שוויון מנצחים ומקבלים מטבע חיבה.

נותר שחקן אחד בלבד

אם נותרת לבד בסבב (שאר השחקנים עפו מהסבב בעקבות השפעת הקלפים), זהו סוף הסבב; ניצחת וזכית במטבע חיבה.

מתחילים סבב חדש

על מנת להתחיל סבב חדש חזרו על שלבים 2-4 (ערבבו את הקלפים, הניחו בצד על פי הנדרש וחלקו קלף לכל משתתף). זכות הפתיחה מגיעה לזוכה מהסבב הקודם.

אם בתור הקודם היה תיקו, החליטו ביניכם מי יתחיל.

ניצחון במשחק

המשחק נגמר כאשר לאחד השחקנים יש כמות מנצחת של מטבעות חיבה, על פי הטבלה שלפניכם. ייתכן מצב של מנצחים אחדים.

	2	3	4	5	6
	6	5	4	3	3

השפעות הקלפים

כל קלף מהווה אדם משמעותי בחייה של הנסיכה. הנקודות בצד השמאלי של כל קלף מציינות כמה קלפים כאלה קיימים בחפיסה (הצהוב מסמל כמה קלפים כאלה יש לסלק מהחפיסה בגרסה הקלאסית, ראו עמוד 14).

הטקסט המופיע בכל קלף הינו סיכום קצר של השפעת הקלף. בעמודים 8-13 תמצאו את החוקים המלאים לכל דמות.

9. נסיכה

אם תורידו את הנסיכה מסיבה כלשהי, תסולקו מיד מהסבב.



8. רוזנת

לרוזנת אין השפעה בזמן שמורידים אותה. תהיו חייבים להוריד אותה בתורכם אם הקלף השני שלכם הוא מלך או נסיך.



אפשר לבחור להוריד את קלף הרוזנת בתורכם גם אם אין לכם מלך או נסיך. מאחר שהקלף שנותר בידיכם מוסתה, השחקנים האחרים לא ידעו אם הורדתם את הרוזנת מאילוץ או מבחירה.

השפעת הרוזנת אינה מופעלת אם משכתם קלף זה כתוצאה מהשפעה אחרת (יועץ).

7. מלך

עליך לבחור שחקן אחר ולהחליף ביניכם את הקלפים.



6. יועץ



עליך לקחת שני קלפים נוספים
מהקופה, לבחור קלף אחד
מהשלושה שברשותך, לשמור אותו
אצלך, ולהחזיר את שני הקלפים
האחרים הפוכים בתחתית הקופה, בסדר לבחירתך.
* ניתן להוריד במקרה זה גם נסיכה ללא חשש סילוק
מהסבב.

אם יש רק קלף אחד בקופה, קחו אותו והחזירו קלף
אחד לפי בחירתכם. אם אין קלפים בכלל, לא תהיה
לקלף זה כל השפעה.

5. נסיך



בחרו שחקן כלשהו (או את עצמכם)
שיוריד את הקלף שברשותו בלי
לממש את ההשפעה שלו וייקח
קלף חדש מהקופה. אם הקופה ריקה, השחקן
הנבחר ייקח את הקלף שהונח בצד לפני תחילת
המשחק.

אם נבחרת על ידי שחקן לקבל השפעה
מקלף הנסיך ועליך להיפטר מהנסיכה,
המשחק הסתיים עבורך.

4. משרתת

עד תחילתו של התור הבא שלך לא יוכלו השחקנים האחרים לבחור בך להשפעות מהקלפים שלהם.



במקרה הנדיר שבו כל שאר השחקנים שעדיין במשחק "מוגנים" על ידי משרתת בזמן שתורך לשחק:

אם על פי הקלף שבידך עליך לבחור שחקן אחר (שומרת, כומה, ברון, מלך), לא יהיה לקלף שלך השפעה.

אם על פי הקלף שבידך עליך לבחור נסיה, עליך לבחור את עצמך לשם כך.

3. ברון

עליך לבחור שחקן אחר. כעת עליכם להשוות את הקלפים שבידיכם בסודיות כך ששאר השחקנים לא ייחשפו אליהם. מי מכם שבידיו קלפים בערך הנמוך יותר, יסיים את הסבב.



אם יש ביניכם תיקו המשיכו לשחק כרגיל.

2. איש דת

עליך לבחור שחקן אחר ולהציץ בקלפיו בחשאיות (אף שחקן אחר לא יראה אותם).



1. שומרת

עליך לבחור שחקן אחר ולהכריז על דמות מהמשחק פרט לשומרת. אם לשחקן הנבחר יש דמות כזו ביד יהיה עליו לסיים את הסבב.



○ ○ .ס. מרגלת

למרגלת אין שום כוח השפעה.

בסיוס הסבב, אם נותרת אחרון

ובמהלך המשחק אתה היחיד

ששיחקת או הורדת קלף מרגלת, הרווחת מטבע
חיבה.

יחד עם זאת, **זהו אינו ניצחון בסבב**; המנצח זוכה
במטבע חיבה נפרד.

גם אם השתמשת ב-2 מרגלות, עדיין מגיע לך
מטבע אחד בלבד.

טעויות בחוקים

במקרה או במכוון, טעויות יכולות לקרות במגוון
צורות, כמו חוסר כנות בבחירת השפעת השומרת או
בהורדת הרוזנת על פי הצורך.

השחקנים חייבים לוודא שהחוקים מובנים להם היטב
ותמיד לבדוק שוב ושוב את הקלפים שלהם;
טעויות פוגמות בהנאה מהמשחק.





הגרסה הקלאסית

במהדורה זו של המשחק מכתב אהבה כלולה האפשרות לשחק בגרסה הקלאסית של המשחק, אך ניתן לשחק בה רק עם 2-4 שחקנים.

על מנת לשחק במשחק הקלאסי, לפני ההכנה החזירו אל השקיק את הקלפים הבאים:

1 שומרת 

2 יועצים 

2 מרגלות 

שאר הכללים נותרים ללא שינוי.

Credits

Game Design: Seiji Kanai

Game Development: Justin Kempainen & Alexandar Ortloff

Producer: Justin Kempainen

Editing: Steven Kimball

Graphic Design: Samuel R. Shimota

Character Art: Andrew Bosley

Art Direction: Samuel R. Shimota

Publisher: Steven Kimball

Playtesters: Beth Erikson, Thomas Gallecier, Dan Gerlach, John Hannasch, Monica Helland, Bree Lindsoe, Jasmine Radue, Danielle Robb, Michael Sanfilippo, Sarah Swindle



1995 County Rd B2 West
Roseville, MN 55113 USA
651-639-1905
info@ZManGames.com

© 2019 Z-Man Games. Z-Man Games is an ® of Z-Man Games. Love Letter and the Z-Man logo are TMs of Z-Man Games. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. Actual components may vary from those shown.

15

מיוצר בסין על ידי Asmodee USA. משווק
בישראל על ידי פוקסמיינד בע"מ.
כפר ורדים, מרווה 12 ח.פ. 513226795
טל' 03-9092034



סקירה מהירה

ערבבו 21 קלפים. הניחו אחד בצד עם הפנים כלפי מטה (ו-3 קלפים נוספים גלויים אם במשחק משתתפים רק שני שחקנים).

חלקו קלף אחד לכל שחקן. השחקן שכתב לאחרונה מכתב בכתב ידו (או זכה בסבב הקודם) מתחיל.

בתורכם

קחו קלף נוסף מהקופה. שחקו באחד מהקלפים שלכם, על פי ההשפעות.

סוף הסבב

הסבב נגמר באחת משתי דרכים, והמנצח בו זוכה במטבע חיבה:

אם הקופה התרוקנה, השחקן שבידו הקלף בעל הערך הגבוה ביותר מנצח. במקרה של תיקו בודקים גם את הקלפים שהורדו.

השחקן שנשאר לאחר שאר השחקנים יצאו מהסבב, הוא המנצח בו.