



הראות המשחק



Q-bitz™

תפיסה חזותית בריבוע



מטרת המשחק

לסדר ראשונים את הקובייטים כך שייתאים לצורה על הקול.

השחקן שייצברו את כמהות הקלפים הגדולה ביותר אחריו מסטר סבבים שנקבע מראש – הוא המנצח!

air מתחילה

כל שחקן יוקח מגש – 16 קוביות באותו צבע. מניחים את חפיסת קלפי המשחק כשפניהם לפני מטה במרכז השולחן. המשחק מתחילה כשהקוביות נמצאות מוחז למשג.

air משחקים

ניתן לשחק בשלוש דרכים:

1 אחד המשתתפים הופר את הקול' בראש העירימה, ואז כל שחקן ממהר ליצור ראשון בעזרת הקוביות את הצורה שמופיעה על הקול' (ניתן להופר את הקוביות לכל ציוו). השחקן הראשון שייצור את הצורה התואמת לקול', מכיר בkowski: Q-BITZ!

2 אחד המשתתפים הופר את הקול' בראש העירימה. כל השחקנים זורקים את הקוביות שלהם לפניים על השולחן. לאחר מכן הם משתמשים בקוביות המתאימות, כל שחקן ממהר לזרוק שוב את הקוביות שנשאו, שלא סיעו לו ביצירת הצורה שהשתמשו בכל הקוביות המתאימות, כל שחקן ממהר לזרוק שוב את הקוביות הנמקשת, ורק הלאה. השחקן הראשון שייצור את הצורה התואמת לקול', ויהשתמש שוב באלה המתאימות עכשו ליצירת הצורה הממקשת, ורק הלאה. השחקן הראשון שייצור את

הצורה המתאימה לקול', מכיר בkowski: Q-BITZ! אם אכן ייצור הצורה המתאימה לקול', הוא זוכה בקול'. אם טעה, ממשיכים כל השחקנים בסבב.

3 אחד המשתתפים הופר את הקול' בראש העירימה. במשך 10 שניות מנסים השחקנים להזכיר את הצורה המופיעעה על אותו קול'. הופכים בחזרה את הקול' ואז השחקנים מנסים על פי זיכרונותיהם למקם את הקוביות במאש כך שייתאיםו לצורה שראו. השחקן הראשון שייצור את הצורה התואמת לקול', או הניח כי הרובה קוביות במקום הנכוו, מכיר בkowski: Q-BITZ!

ניצחון במשחק

השחקן שצבר הכי הרבה קלפים, הוא המנצח.

אופציה נוספת למשחק

שחקן בכל סבב בדרכו שונה.

Q-bitz™

VISUAL DEXTERITY. CUBED.

GAME RULES





Object

Be the first to correctly arrange your cubes to match the pattern on the card. Collect a card each time you win. The player with the most cards after an agreed number of rounds is the winner.

Set Up

Each player takes a tray and a set of 16 same-colored cubes. Place the stack of Q-bitz cards facedown in the center of the playing area. Each round of game play starts with all cubes out of the trays.

Playing the Game

There are 3 ways to play the game:

- ① Any player turns over the top Q-bitz card. Players race to recreate the pattern shown on the card using their set of cubes, rotating the cubes in any way. The first player to complete the pattern shouts, "Q-bitz!" If all players agree the pattern is correct, the winner is awarded the card. If the pattern is not correct, play resumes.
- ② Any player turns over the top Q-bitz card. Players roll all of their cubes on the table like dice. Using the cubes as rolled (face up), players place as many cubes as possible in their tray to recreate the pattern shown on the card. Players race to re-roll all remaining unusable cubes until they roll shapes that are needed to complete the pattern. The first player to complete the pattern shouts, "Q-bitz!" If all players agree the pattern is correct, the winner is awarded the card. If the pattern is not correct, play resumes.
- ③ Any player turns over the top Q-bitz card. Players have 10 seconds to memorize the card. The card is then turned facedown and players must try to arrange the cubes in their tray to match the card from memory. The player who thinks he or she has recreated the pattern or has the most cubes in the correct places shouts, "Q-bitz!" The player with a correct pattern, or the most cubes in the correct places, wins the card.

Winning the Game

The player with the most cards wins!

Game Play Option

Play each round in a different way.