



גיל: 6+, 1-2 שחקנים.

משחק חשיבה בתלת-ממד

הקדמה

קטמינו לגובה הוא משחק היגיון שבו עליכם לבנות מגדל בגובה משתנה, בעזרת

המשחק מכיל 15 חלקים בצורות ייחודיות מ-2 סוגים: פנטמינוס וטבעות. החלקים מופיעים ב-5 צבעים: 2 פנטמינוס וטבעת אחת מכל צבע.

5 קוביות. ראו איור 1 בכריכת חוברת זו.

את הטבעות ניתן להשחיל על המוט המרכזי, ולכל אחת מהן מחוברים 2 חלקים שיוצאים ממנה - ראו איור 2 (בטבעת הכחולה - 2 החלקים צמודים).

תכולה

טבעות ב-405 כרטיסי אתגר

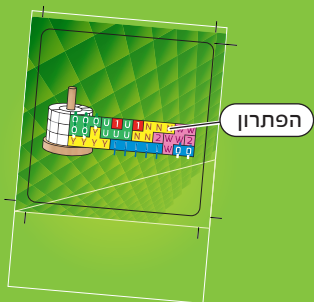
10 פנטמינוס ב-5 צבעים, 5
למומחים.

משחק בסיסי למתחילים: לשחקן יחיד

המשחק הבסיסי מיועד לעזור לכם להתחיל לשחק בקטמינו לגובה ולהעלות את רמת הקושי בהדרגתיות.

שימו לב: 15 חלקי המשחק כוללים 5 סטים של 3 חלקים כחולים, 3 צהובים, 3 ירוקים, 33 וודים. כל סט מכיל 2 פנטמינוס וטבעת באותו צבע.

דוגמה לכרטיס אתגר:



מספר הפתרונות יכול להיות עצום - תלוי בכמות החלקים שבהם תשתמשו.

5 קומות



15 חלקים:

5 טבעות

10 פנטמינוס

12,328

פתרונות

4 קומות



12 חלקים:

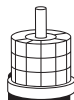
4 טבעות

8 פנטמינוס

27,176

פתרונות

3 קומות



9 חלקים:

3 טבעות

6 פנטמינוס

4,588

פתרונות

2 קומות



6 חלקים:

2 טבעות

4 פנטמינוס

46

פתרונות



לאחר שתשלימו את 40 האתגרים, נסו למצוא צירופים משלכם. ניתן להוריד טפסים ריקים של כרטיסים מהאתר שלנו - סרקו את הקוד משמאל. סמנו בהם את הפתרונות שמצאתם כדי שלא תשכחו אותם!

משחק שיתוף פעולה: ל-2 שחקנים

במשחק שיתוף הפעולה על השחקנים **לעבוד יחד** כדי לצבור את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

צברו נקודות על כל קומה שתשלימו.

קומה שלמה (ללא מרווחים) תעניק לכם נקודה אחת. אם הקומה הבאה אחריה הושלמה גם היא, **תקבלו נקודת בונוס**. אם גם הקומה הבאה אחריה הושלמה, **תקבלו 2 נקודות בונוס**, וכך הלאה.



לדוגמה: השלמתם 3 קומות רצופות, הקומה הרביעית אינה שלמה, ואת החמישית הצלחתם להשלים.
 תקבלו נקודה 1 + 2 נקודות + 3 נקודות + 0 נקודות + נקודה 1. ובסך הכול - 7 נקודות.
 עם מגדל מושלם תצברו 15 נקודות: $5+4+3+2+1$ נקודות.

כל שחקן או שחקנית יבחרו בתורם חלק אחד מבין 15 החלקים, ויוסיפו אותם למגדל: את הטבעות ישחילו סביב עמוד הבסיס, ואת הפנטמינוס סביבן.
 על החלקים "ליפול" מלמעלה, ואז לזוז לצדדים כדי להשלים את המרווחים.
 אך לאחר שהוספתם אותם למגדל, אין להזיז אותם למיקום אחר.
 השחקנים יכולים לדון ביניהם איזה חלק להוסיף לפני שבוחרים בו.



Example: You complete 3 levels in a row, then do not complete your penultimate level, but finish with a complete level. You score 1 point + 2 points + 3 points + 0 points + 1 point, which gives you a total of 7 points.

A perfect tower would score 15 points: 1 + 2 + 3 + 4 + 5 points.

The players take turns to choose one of the 15 game pieces and bring it into play. Play the pieces as usual, placing the rings around the pillar and the pentominoes on the outside.

The pieces must 'fall' from the top and then may be moved sideways to fill the gaps. However, once a piece has been played, it can no longer be moved.

The players can discuss which pieces to play before choosing one.

You can see below that there can be a huge number of solutions, depending on how many pieces you use. Once you've completed the first 40 challenges, try to find some combinations of your own.

2 levels



6 pieces:

2 rings

4 pentominoes

**46
solutions**

3 levels



9 pieces:

3 rings

6 pentominoes

**4,588
solutions**

4 levels



12 pieces:

4 rings

8 pentominoes

**27,176
solutions**

5 levels



15 pieces:

5 rings

10 pentominoes

**12,328
solutions**

You can download blank card templates from our website. Note down the solutions you find so that you don't forget them!

3- COOPERATIVE MODE - for 2 players

In this game mode, players must **work together** to score as many points as possible.

You score points for each complete level.

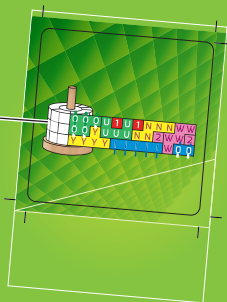
A complete level (without any holes) scores you 1 point. **If the level directly after that is complete too, it scores you 1 bonus point.** If the level directly after that is complete, too it scores you **2 bonus points and so on.**

Difficulty level

Shapes to use

Card number

Solution





Age 6+, 1-2 players.

PLAY TO VICTORY!

A ring
it. Ser

CONTENTS

10 pentomino
challenge cards

build a tower of a

pentominoes and rings.

the **1** on this booklet's cover.
and **2 outer blocks** around

colors, 1 game base, 40 Expert

1- BEGINNER MODE - for 1 player

The beginner mode is designed to guide you through playing KATAMINO TOWER while gradually increasing the difficulty.

Note: The 15 pieces of the game are divided into 5 sets of 3 blue, 3 yellow, 3 green, 3 red and 3 pink pieces. Each set consists of 2 pentominoes and 1 central ring of the same color.