



גיל: 6+, 1-2 שחקנים.

## משחק חשיבה בטלט-ממד

### הקדמה

קפטמיון לגובה הוא משחק הייען שבו עליוכם לבנות מגדל בגובה משתנה, בעזרה

המשחק מכיל 15 חלקים בצורות יהודיות מ-2 סוגים: פנטמיןוס וטבעות. החלקים מופיעים ב-5 צבעים: 2 פנטמינים וטבעת אחת מכל צבע.

5 קוביות. ראו איור 1 ביריכת חוברת זו.

את הטבעות ניתן להשחיל על המוט המרכזי, וכלל אחת מהן מחברים 2 חלקים שייצאים ממנה - ראו איור 2 (בטבעת הכהולה - 2 החלקים צמודים).

### תכללה

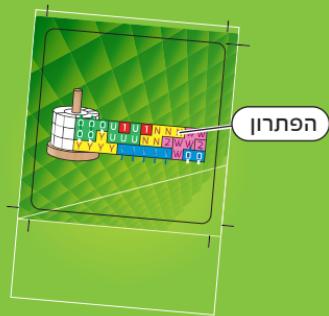
טבעות ב-405 כרטיסי אתגר 10 פנטמינים ב-5 צבעים, 5 למומחים.

### משחק בסיסי למתחילה: לשחקן יחיד

המשחק הבסיסי מיועד לעזור לכם להתחליל לשחק בקפטמיון לגובה ולהעלות את רמת הקושי בהדרגתית.

**שימוש לב:** 15 חלקים המשחק כוללים 5 סטים של 3 חלקים כחולים, 3 צהובים, 3 ירוקים, 3 ורודים. כל סט מכיל 2 פנטמינים וטבעת באותו צבע.

דוגמה לכרטיס אותגרה:



מספר הפתוחנות יכול להיות עצום - תלוי בכמות החלקים שבהם תשתמשו.

5 קומות



15 חלקים:

5 טבעות  
10 פנטמיןוס

12,328  
פתוחנות

4 קומות



12 חלקים:

4 טבעות  
8 פנטמיןוס

27,176  
פתוחנות

3 קומות



9 חלקים:

3 טבעות  
6 פנטמיןוס

4,588  
פתוחנות

2 קומות



6 חלקים:

2 טבעות  
4 פנטמיןוס

46  
פתוחנות



לאחר שתשלימו את 40 האתגרים, נסו למצוא צירופים משלכם. ניתן להוירט טפסים ריקים של כרטיסים מוגהתר שלם - סרקו את הקוד משמאלי. סמן בהם את הפתוחנות שמצאתם כדי שלא תשכחו אותם!

## משחק שיתוף פעולה: ל-2 שחקנים

במשחק שיתוף הפעולה על השחקנים **לעבוו ייחד כדי** לצבור את מספר הקודות הגבוה ביותר.

צבورو נקודות על כל קומה שתשלימו.

קומה שלמה (ללא מרווחים) תעניק לכם נקודה אחת. אם הקומה הבאה אחריה הושלמה גם היא, **תקבלו נקודות נוספות**. אם גם הקומה הבאה אחריה הושלמה, **תקבלו 2 נקודות נוספות**, וכך הלאה.



**לדוגמה:** השלמתם 3 קומות רצופות, הקומה הרביעית  
איינה שלמה, ואת החמישית הצלחתם להשלם.  
תקבלו נקודה 2 + 1 נקודות + 3 נקודות + 0 נקודות +  
נקודה 1. ובכך הכל - 7 נקודות.  
עם מגדל מושלם תצברו 15 נקודות:  $5+4+3+2+1$   
נקודות.

כל שחקן או שחקנית יבחן בתרום חלק אחד מבין 15 החלקים, וויסיפו אותם  
למגדל: את הטעויות ישחילו סביב עמוד הבסיס, ואת הפונטינוס סביב.  
על החלקים "ליפול" מלמעלה, ואז לוז צדדים כדי להשלים את המרווחים.  
אר לאחר שהוספთם אותם למגדל, אין להזיז אותם למקומות אחרים.  
השחקנים יכולים להן בינהם איזה חלק להוסיף לפני שבוחרים בו.



**Example:** You complete 3 levels in a row, then do not complete your penultimate level, but finish with a complete level. You score 1 point + 2 points + 3 points + 0 points + 1 point, which gives you a total of 7 points. A perfect tower would score 15 points: 1 + 2 + 3 + 4 + 5 points.

The players take turns to choose one of the 15 game pieces and bring it into play. Play the pieces as usual, placing the rings around the pillar and the pentominoes on the outside.

The pieces must 'fall' from the top and then may be moved sideways to fill the gaps. However, once a piece has been played, it can no longer be moved.

The players can discuss which pieces to play before choosing one.

You can see below that there can be a huge number of solutions, depending on how many pieces you use. Once you've completed the first 40 challenges, try to find some combinations of your own.

2 levels



6 pieces:

2 rings

4 pentominoes

46  
solutions

3 levels



9 pieces:

3 rings

6 pentominoes

4,588  
solutions

4 levels



12 pieces:

4 rings

8 pentominoes

27,176  
solutions

5 levels



15 pieces:

5 rings

10 pentominoes

12,328  
solutions

You can download blank card templates from our website. Note down the solutions you find so that you don't forget them!

### 3- COOPERATIVE MODE - for 2 players

In this game mode, players must **work together** to score as many points as possible.

You score points for each complete level.

A complete level (without any holes) scores you 1 point. **If the level directly after that is complete too**, it scores you **1 bonus point**. If the level directly after that is complete, too it scores you **2 bonus points and so on**.

Difficulty level

Shapes to use

Card number

Solution





Age 6+, 1-2 players.

PLAY TO VICTORY!

A ring  
it. See

## CONTENTS

10 pentominoes, 10 rings, 10 colors, 1 game base, 40 Expert challenge cards.

### 1- BEGINNER MODE - for 1 player

The beginner mode is designed to guide you through playing KATAMINO TOWER while gradually increasing the difficulty.

**Note:** The 15 pieces of the game are divided into 5 sets of 3 blue, 3 yellow, 3 green, 3 red and 3 pink pieces. Each set consists of 2 pentominoes and 1 central ring of the same color.