

## תכולת המשחק

**25 קלפי חיות**  
בכל קלף חיה שונה: כלב, חתול, סוס, פרה ותרנגול ב-5 צבעים: אדום, כחול, ירוק, צהוב וסגול.

**25 קלפי עדר**  
בכל קלף יופיעו 4 חיות שונות בצבעים שונים.



## מטרת המשחק

לזכות במרב קלפי העדר.  
לחואי יש הרבה חברים בחווה שלו. יש לו כלבים, חתולים, סוסים, פרות ותרנגולות בצבעים שונים. מדי ערב הוא יוצא לבדוק ולוודא שכל החיות שלו נמצאות בחווה.  
היום חיות החווה משחקות איתו מחבואים!  
האם תוכלו לעזור לו למצוא את כל החיות שלו?

בכל קלף עדר, חסרה חיה אחת מתוך החמש בצבע אחד. מצאו איזו חיה חסרה ובאיזה צבע, וחפשו מבין קלפי החיות הפזורים על השולחן את הקלף עם החיה בצבע החסר. אתרו ראשונים את החיה הנכונה וזכו בקלף העדר. השחקן שיזכה במרב הקלפים בסוף המשחק, מנצח!



## הכנת המשחק

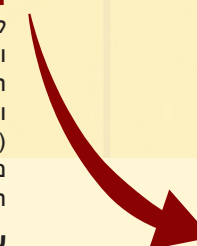
הפרידו את קלפי העדר ואת קלפי החיות וסדרו אותם בשתי ערימות נפרדות. ערבבו כל ערימה. הניחו את ערימת קלפי העדר עם החיות כלפי מטה במרכז השולחן. את ערימת קלפי החיות פזרו מסביב עם החיות גלויות כלפי מעלה.

**שימו לב:** יש לוודא שכל קלפי החיות יהיו גלויים ונגישים לכל השחקנים.



## מהלך המשחק

השחקן הצעיר מתחיל והופך את הקלף העליון בערימת קלפי העדר. בכל קלף יש ארבע חיות שונות בארבעה צבעים שונים. החיה החמישית בצבע החמישי חסרה. את החיה הזו צריך למצוא בין קלפי החיות הפזורים על השולחן. כעת כל השחקנים מנסים לזהות ראשונים את הקלף על ידי גניעה בו והכרזת החיה החסרה בצבע החסר. מי שמצא ייקח את קלף העדר ויצבור נקודה.



**דוגמה:** נעמה מתחילה ראשונה והופכת את הקלף העליון בערימת קלפי העדר. הקלף מראה פרה צהובה, כלב כחול, סוס ירוק ותרנגולת סגולה. כל השחקנים מתבוננים בקלפים הפזורים על השולחן באותו זמן. אריאל מבחין בקלף המראה חתול אדום, ובזריזות מניח את האצבע שלו על הקלף ומכריז: "חתול אדום!" (ראו איור). אריאל זוכה בקלף העליון מערימת קלפי העדר. הוא מניח את הקלף לצידו והופך את הקלף העליון הבא בערימת קלפי העדר.

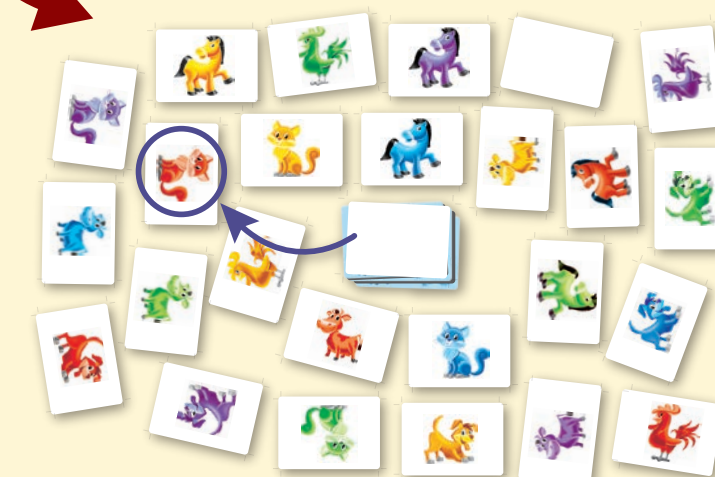
**שימו לב:** שחקן שמצביע על קלף שגוי לא יכול לשנות את דעתו. במקרה כזה, השחקן שמזהה ראשון את הקלף הנכון - זוכה בקלף מערימת קלפי העדר.  
25 קלפי החיות נשארים פזורים במרכז השולחן באותו מקום לאורך כל המשחק. הם לא נלקחים על ידי השחקנים שמצביעים עליהם.

## סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר הופכים את קלף העדר האחרון והחיה החסרה בקלף זה נמצאה. השחקן שהצליח לצבור את מרב קלפי העדר בסיום המשחק - מנצח!

## גרסה למתקדמים

גרסה זו מתרחשת באופן הפוך! ערבבו את קלפי החיות והניחו אותם בערימה במרכז השולחן עם הפנים כלפי מטה. פזרו את קלפי העדר גלויים במרכז השולחן. הפכו את הקלף העליון מערימת קלפי החיות. הקלף מראה חיה אחת. כעת על השחקנים לחפש בין כל קלפי העדר הפזורים על השולחן את הקלף שבו חסרה החיה שנחשפה בצבע שנחשף. כל שאר החוקים נשארים זהים.





# Hide & Seek FARM

2-8 Players  
Ages 5 & up

## Contents

### 25 Animal Cards

(with the farmer on back):  
Each showing 5 different animals – dog, cat, horse, cow and chicken, in 5 different colors – red, blue, green, yellow and purple.

### 25 Herd Cards (with clipboard image on back):

Each showing 4 different animals in 4 colors.



## Object of the game

The farmer has many barnyard buddies on his farm. He has dogs, cats, horses, cows and goats in his barnyard in each of five colors. Every night he has to check the barnyard to make sure all his animals are there. Today, though, they are playing hide and seek! Can you help him find all his animals again?

On each of the herd cards, one of the five animals and one of the five colors is missing.

Figure out which animal and which color is missing and find it among the animal cards scattered about. Whoever finds the right animal first receives the herd card as a point. The player with the most cards at the end of the game is the winner!



## Set up

Separate the herd cards (with the clipboard image on the back) and the animal cards (with the barnyard fence image on the back) into two decks and shuffle each separately. Place the deck of herd cards face down in the middle of the table. Randomly spread the animal cards face up on the table.

**Note: make sure that each animal pictured is recognizable and easily reached by all players.**



## Game play

The youngest player starts by turning over the card on top of the face down herd deck. There are four different animals in four different colors on the card. The fifth animal with the fifth color is missing. This animal must be found among the face up cards scattered around the table. Now all players try to be the first to identify the card by touching it and announcing the missing animal in the missing color. That player will take the face up herd card as a point.



**Example:** Becky starts by turning over the top card on the Herd Deck. The card shows a yellow cow, a blue dog, a green horse and a violet chicken. Everyone looks at all scattered cards at the same time. Russell sees the card showing the red cat and he quickly puts his finger on the card and shouts, "the red cat!" (see image). Russell wins the top card from the Herd Deck as a point. He puts it in front of himself and turns over the next card of the Herd Deck.

**Note:** A player who points to the wrong card may not change their mind. In this case, the player who is the first to point to the correct card wins the card from the pile. The game continues in this way with players searching for the missing animals. Leave the 25 face up Animal Cards where they were scattered on the table at the beginning. Throughout the game, they are not removed when found.

## End of the game

The game ends when the last card of the Herd Deck has been turned over and the missing animal on the card is found. The player who has collected the most Herd Cards at the end of the game is the winner!



## Advanced Variant

This variant works the other way around! The Animal Cards are shuffled together and put in a pile in the middle of the table. The Herd Cards are scattered on the table face up. Each round starts by turning over the top card of the Animal Card pile. This card shows one animal. The players now try to find the Herd Card with the four other animals in the four other colors among all the cards on the table. The rest of the gameplay is the same.



www.FoxMind.co.il