

בוחו!

הראשון שמצוץ – זוכחו!

הכנת המשחק

הפרידו את קלפי העדר ואת קלפי החיות וסדרו אותם בשתי עריםות נפרדות. ערבעו כל עירמה. הניבו את עירמת קלפי העדר עם החיים קלפי מטה במרקם השולחן. את עירמת קלפי החיים פזרו מסביבם מטה החיים גליות קלפי מעלה.

שימוש לב: יש לוודא שכל קלפי החיים יהיו גלויים ונגישים לכל השחקנים.



גרסה למתקדמים

גרסה זו מתרחשת באופן הפוך! ערבעו את קלפי החיים והניבו את אותם בעירמה במרקם השולחן עם הפנים כלפי מטה. פזרו את קלפי העדר גליות במרקם השולחן. הפכו את הקלף העליון מערימת קלפי החיים. הקלף מראה חייה אחת.icut על השחקנים לחפש בין כל קלפי העדר הפוזרים על השולחן את הקלף שבו חסרו החיים שנחשפה בצבע שנחשף. כל שאר החוקים נשארים זהים.



מטרת המשחק

לזכות ברוב קלפי העדר. לחוואי יש הרבה חברים בחווה שלהם. יש לו כלבים, חתולים, סוסים, פרות ותרנגולות בצבעים שונים. מדי ערב הוא יוצא לבדוק ולודוד שכל החיים חייו שלו נמצאות בחווה. היום החיים חייו שלו נמצאות איפה?

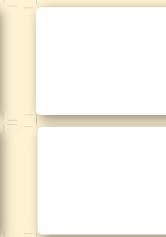
בכל קלף עדר, חסורה חייה אחת מתוך חמשה בצבע אחד. מצאו איזו חייה חסורה ובאייה צבע, וחפשו מבין קלפי החיים הפוזרים על השולחן את הקלף עם החיים באותו הצבע. אתרו הראשונים את החיים הנכונה והכו בקלף העדר. השחקן שיזכה במרוב הקלפים בסוף המשחק, מנצח!



קלפי עדר



קלפי חיים



2-8 משתתפים
גילאי 5 ומעלה

תコלתת המשחק

25 קלפי חיים
בכל קלף חייה שונה: כלב,
חתול, סוס, פרה ותרנגול ב-5
צבעים: אדום, כחול, ירוק, צהוב
ווגול.

25 קלפי עדר
בכל קלף יופיעו 4 חייות שונות
בצבעים שונים.

מהלך המשחק

השחקן הצעיר מתחיל והופך את הקלף העליון בעירמת כלף יש ארבע חייות שונות בארבעה צבעים שונים. החיים החמישי בצבע החמישי חסורה. את החיים היזו צריך למצאו בין קלפי החיים הפוזרים על השולחן.icut כל השחקנים מנסים להזות ראשונים את הקלף לעצמו ורשות החיים הצעירה בצבע החסר. מי שמצא יזכה את קלף העדר ויצBOR נקודה.

דוגמא: בעמה מתחילה ריאונה והופכת את הקלף העליון בעירמת כלפי העדר. הקלף מראה פרה צהובה, כלב כחול, סוס ירוק ותרנגולת סגוללה. כל השחקנים מתבוננים בקהלים הפוזרים על השולחן באותו זמן. אריאל מבחין בקהל המראה חתול אדום, ובחריותו מניח את האצבע שלו על הקלף ומכוון: "חתול אדום!" (ראו אייר). אריאל זוכה בקהל הערלון הבא בעירמת קלפי העדר. מניח את הקלף לעצמו ורשות החיים הצעיר הבא בעירמת קלפי העדר.

שימוש לב: שחקן שמצביע על קלף שגוי לא יכול לשנות את דעתו. במרקם כהה, השחקן שומרה ראשון את הקלף הנכון – זוכה בקהל מעירמת קלפי העדר.

25 קלפי החיים נשארים פוזרים במרקם השולחן באותו מקום לאורך כל המשחק. הם לא נלקחים על ידי השחקנים שמצביעים עליהם.

סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר הופכים את קלף העדר האחרון והحياة החסורה בקהל זה נמצאה. השחקן שהצליח לצבור את מרוב קלפי העדר בסיום המשחק – מנצח!



